

Macoun

SwiftUI

Benjamin Böcker

- iOS- und Webentwickler
 - Über 10 Jahre Erfahrung mit iOS-Entwicklung
 - PALASTHOTEL in Bielefeld
-
- Vortrag und Demo bauen auf den Swift 5.1 Talk auf

UIKit

AppKit

Web

SwiftUI

- Deklaratives Framework zur Erstellung von User Interfaces
- Ersetzt **nicht** UIKit / AppKit / WatchKit
- Komplett neuer Ansatz der UI-Programmierung

Vorteile

- 👍 Einfacher Einstieg
- 👍 Sehr viel schnellere UI-Entwicklung
- 👍 Einfachere Refactorings
- 👍 Läuft auf allen Apple Plattformen
- 👍 Schrittweiser Einbau möglich

Nachteile

👎 iOS 13 only

👎 Es mangelt an ausführlicher Dokumentation

👎 Man merkt, wie unausgereift das Framework noch ist

👎 Mit macOS Catalina kommt erst so richtig Fahrt auf

Funktionsweise

- Deklaratives Beschreiben der UI-Elemente
 - Layout, Styling, Daten
 - Funktional
- Wichtigstes Konzept: **Single Source of Truth**
 - Daten in der App
 - Bearbeitung in Xcode

Konkret

- UI-Elemente sind **structs**, keine **classes**
- ~~ViewController~~
- **View-Protocol**
 - **body-Property**
 - Gibt einen Typ zurück, welches ebenfalls **View** implementiert
- Nutzt Swift 5.1 Features


```
struct HeadlineView: View {  
    @State var headline: String  
  
    var body: some View {  
        Text(headline)  
            .font(.headline)  
    }  
}
```

```
HeaderView(headline: "🍏 Macoun 2019")
```

SwiftUI Komponenten

Text

TextField

Image

Button

Toggle

Picker

Slider

Stepper

HStack

VStack

ZStack

List

ScrollView

NavigationView

TabView

Alert

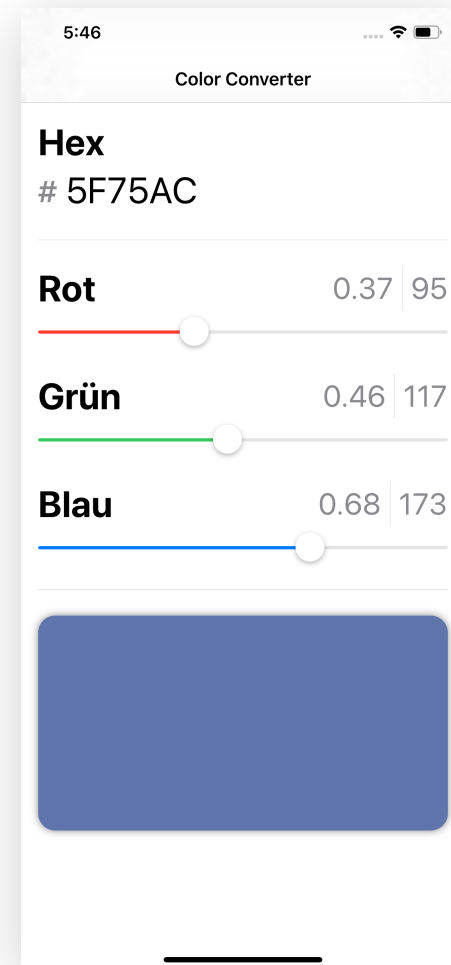
ActionSheet

... und weitere

Demo Time!

Demo Time!

- Farbauswahl
- Anzeige in RGB und Hex
- Live-Änderungen

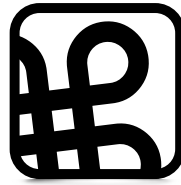


Links

Apple	developer.apple.com/xcode/swiftui
100 Days of SwiftUI	hackingwithswift.com/100/swiftui
SwiftUI Lab	swiftui-lab.com
MovieSwiftUI	github.com/Dimillian/MovieSwiftUI
Swift Talk	talk.objc.io/collections/swiftui
Slides & Demo	github.com/palasthotel/swift-ui-demos

Fragen?

Vielen Dank



Macoun