

**Macoun**

# NoSQL auf Apple Systemen

Andreas Gerlach

# Navigation

- Odyssee der Datenablage
- Jenseits von Stamm- & Bewegungsdaten
- Orientierungshilfe im “NoSQL Country”
- Sightseeings

# Odyssee der Datenablage

# Grundlagen der EDV



# Kontext von Daten

603 | | Frankfurt a.M.

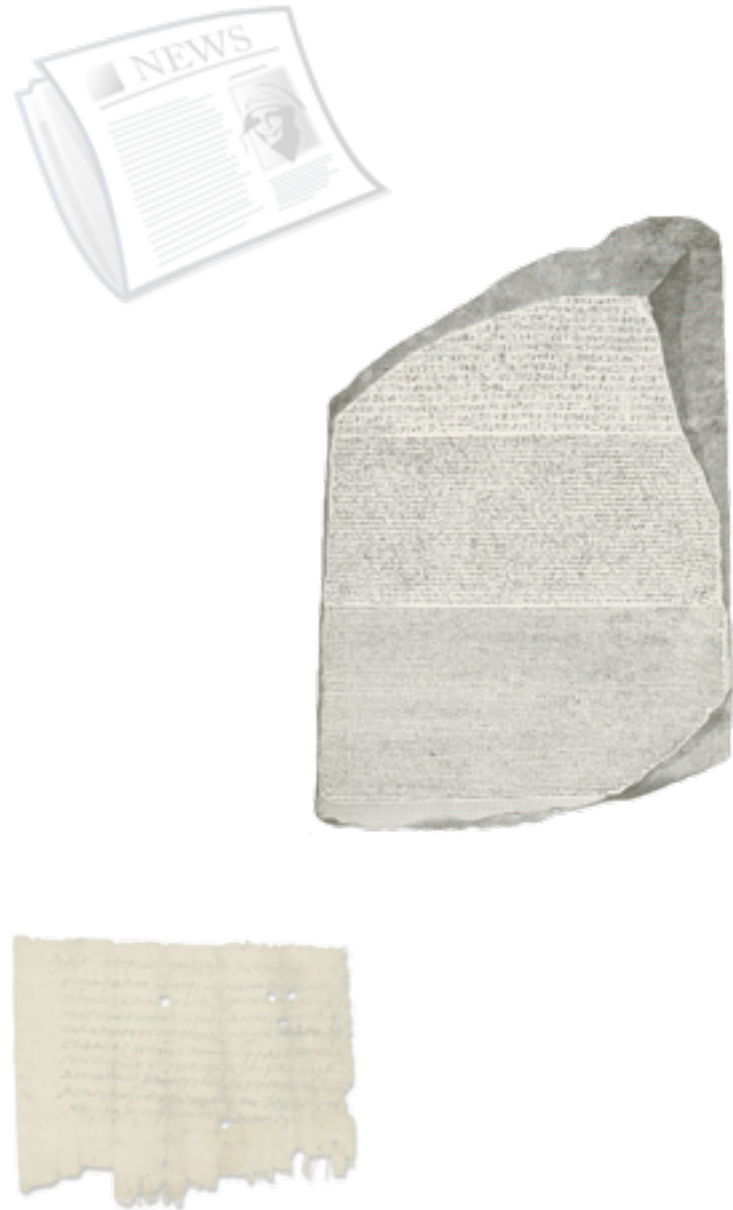
- Daten fundamentaler Bestandteil der EDV
- Informationsgewinnung steht im Vordergrund
- Daten sind zunächst flüchtig, sie sind für die weitere Verarbeitung dauerhaft abzulegen

# Datenablage B.C.

- Daten werden vom Programm in Dateien auf dem lokalen Magnetspeicher abgelegt
- Speicherplatz und Rechenzeit sind teuer
- optimierte, proprietäre Datenformate vorherrschend
- wenige Spezialisten als Lieferanten & Nutzer

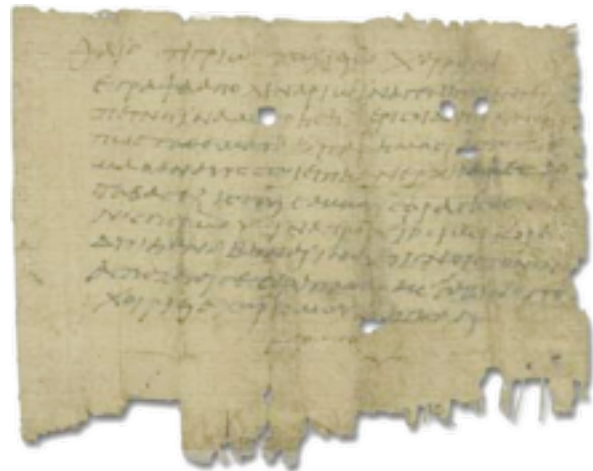


# Datenablage nach Codd



- Theorie: Ablagesystem basiert auf relationalem Mengenmodell
- strukturierte Erfassung der Entitäten, deren Attributen und Beziehungen
- Praxis: Normalisierung der Daten (3. NF) und Abbildung in Tabellenform
- standardisierter Datenzugriff (SQL)
- Integrationsfunktion für Anwendungen

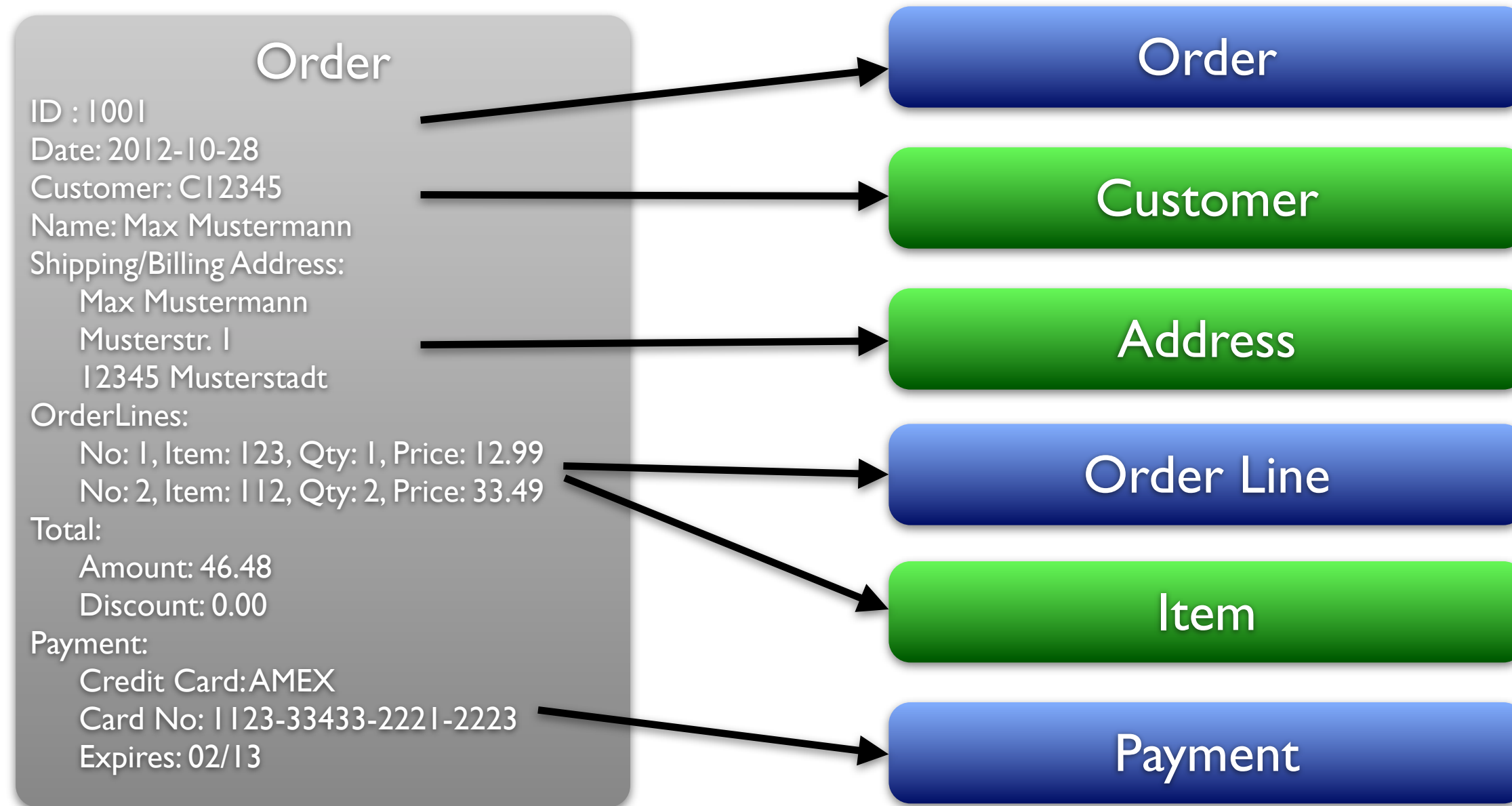
# Defizite bei Codd



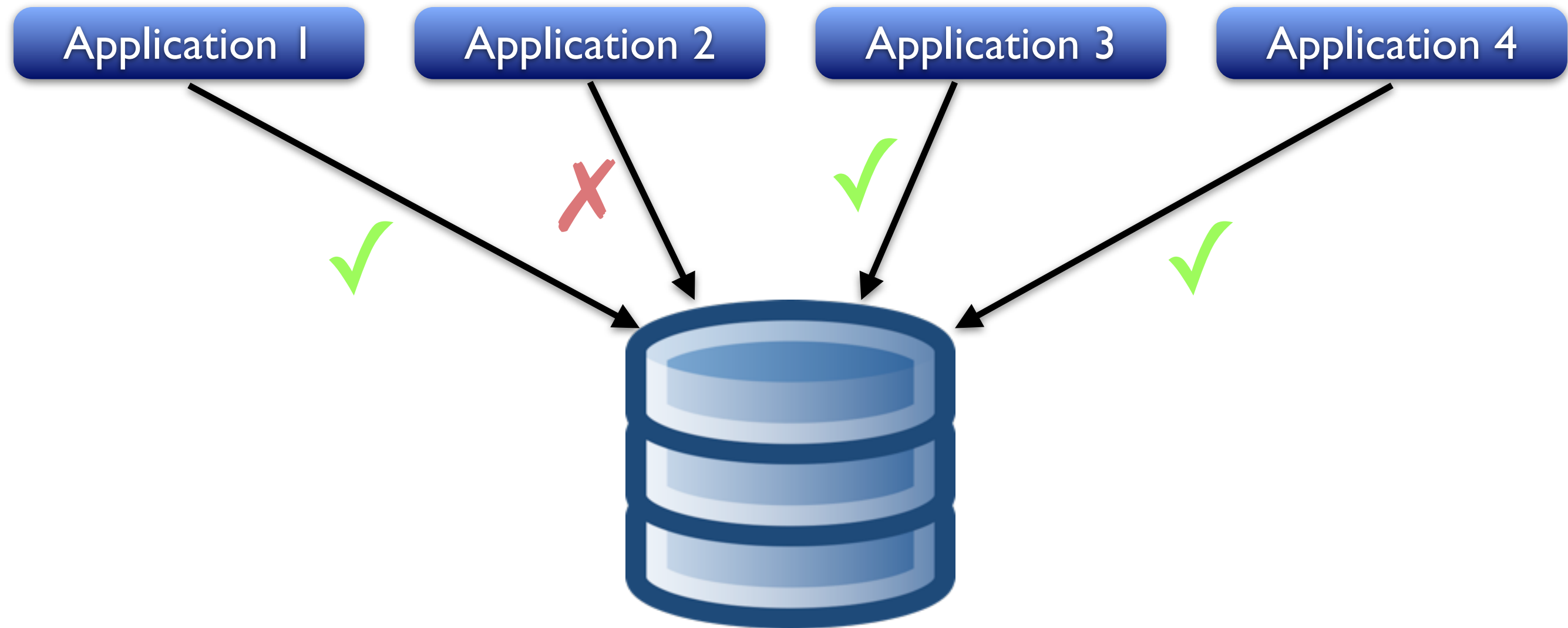
- “Impedance Mismatch”
- verbindliches Tabellenschema
- Skalierbarkeit des Systems



# Impedance Mismatch



# verbindliches Tabellenschema

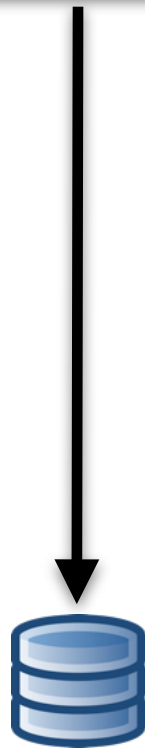


# Skalierbarkeit des Systems

Scale-up

Scale-out

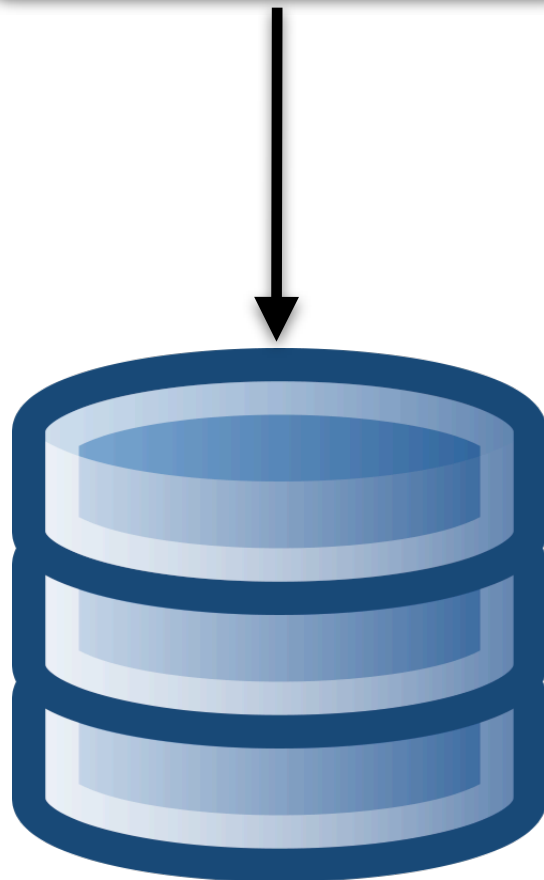
1000 Nutzer



# Skalierbarkeit des Systems

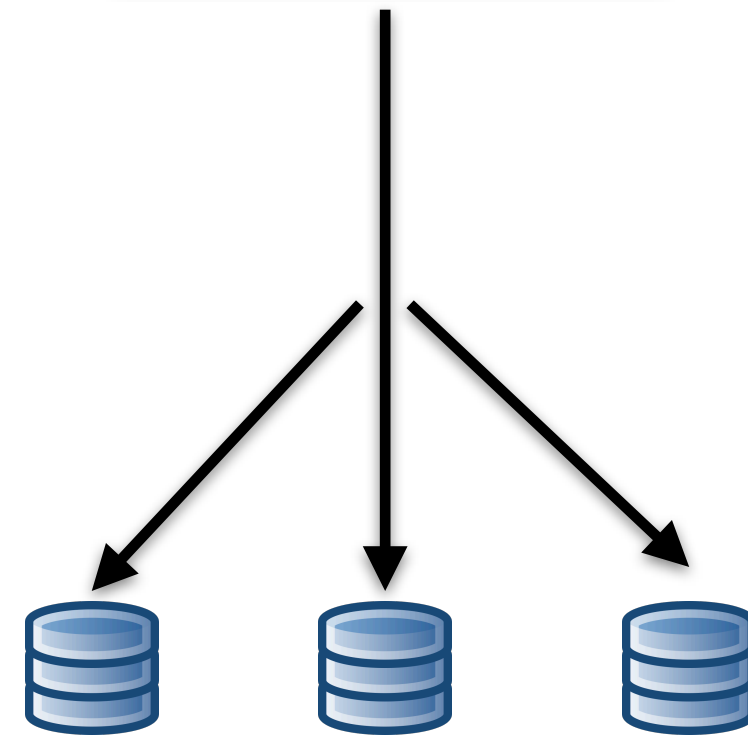
Scale-up

5000 Nutzer

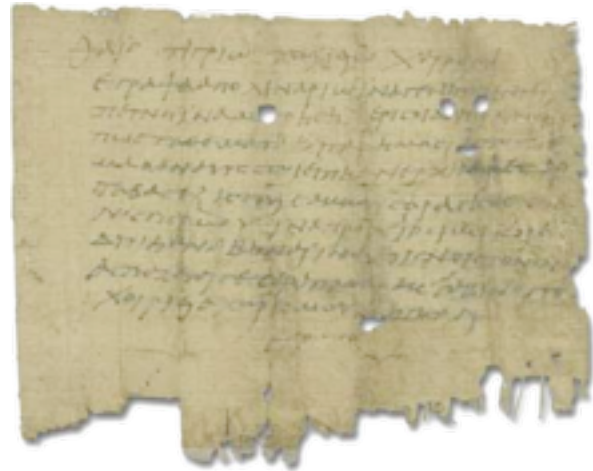


Scale-out

5000 Nutzer



# Datenablage A.C.



- “Die Information ist das Öl des 21. Jh.”
- “Datenmenge [ist] in den letzten 5 Jahren um Faktor 5 gewachsen”
- “weltweit [werden] täglich 2.5 Trillionen Byte Daten [erzeugt]”
- verschiedene Quellen mit Daten unterschiedlicher Qualität und Beschaffenheit
- bis zu 60% unstrukturierte Daten im Bestand

# Erwartungen A.C.



- “scale-out” für maximale Skalierbarkeit
- Einsatz auf Commodity-Hardware
- kostengünstige Lösung
- schema-freie Datenbank
- Unterstützung komplexer Datenstrukturen
- Support von umfangreichen Datenanalysen



# Pioniere A.C.



- Dynamo: Amazon's Highly Available Key-value Store (Amazon, 2007)
- Bigtable: A Distributed Storage System for Structured Data (Google, 2006)
- Cassandra - A Decentralized Structured Storage System (Facebook, 2009)

# Impulse



- massive, verteilte Datenhaltung ist möglich
- einfachere Abbildung komplexer Datenstrukturen inkl. stark verknüpfter Daten
- verteilte Analysen über MapReduce
- Achtung: CAP Theorem berücksichtigen!
- erhöhte Produktivität & Flexibilität in der Entwicklung durch “Polyglott Persistence”

# Jenseits von Stamm- & Bewegungsdaten

# Dimensionen von Daten



Format



Beschaffen-  
heit



Rolle



Dynamik



Umfang



Zugriffs-  
form

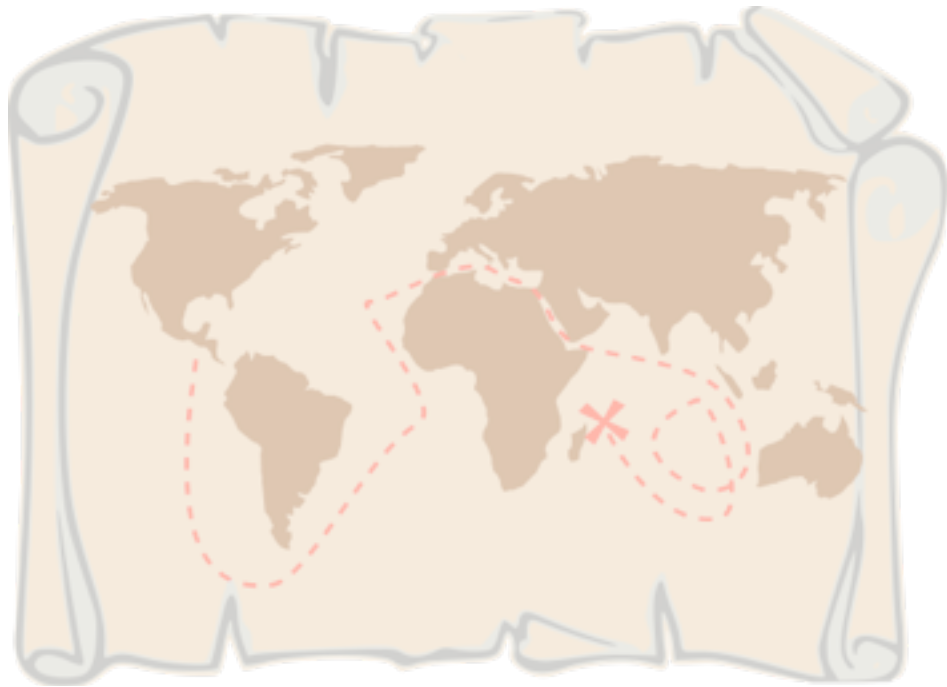


Reichweite

# Orientierungshilfe im “NoSQL Country”

# Schlüssel-Wert-Speicher

- einfachstes Datenmodell in “NoSQL Country”
- Zuordnung eines Werts (Daten) zu einem eindeutigen Schlüssel (analog: Dateisysteme)
- hohe Performance, da meist In-Memory
- daher gut für Caching, Einstellungen, Message Queuing geeignet
- Vertreter: Redis, Riak, Amazon DynamoDB



# dokumentorientiert

- Betrachtung von Dokumenten als Gesamtheit
- Dokumente können in XML, JSON oder BSON Format vorliegen
- komplexe, auch hierarchische Strukturen lassen sich sehr einfach in der Datenbank verwalten
- daher gut für CMS, e-Commerce, .... (solange keine starken Abhängigkeiten vorhanden)
- Vertreter: MongoDB, CouchDB, Lotus Notes



# spaltenorientiert

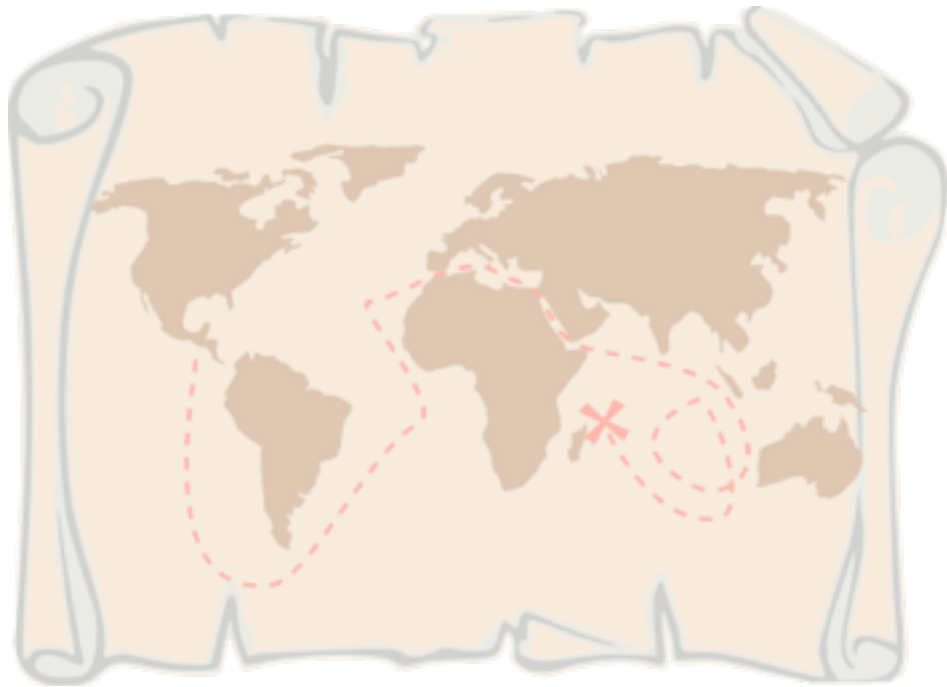
- Daten (Name:Wert) werden in Spaltenfamilien gruppiert
- jede Zeile kann unterschiedliche Anzahl von Spalten enthalten
- Zugriff über den eindeutigen Zeilenschlüssel, Spaltenfamilie und Spaltenname
- sehr gute Skalierung auch für Schreibvorgänge
- Vertreter: Cassandra, HBase, Google BigTable





# graphenorientiert

- Verwaltung ganzer Graphen mit beliebig vielen Knoten und Kanten
- sehr gute Performance bei der Auswertung von Relationen zwischen Instanzen (Social Networks)
- Detailinformationen sind meist ausgelagert
- gut für Netzwerke, Vorschlagssysteme
- Vertreter: Neo4J, Infinite Graph, OrientDB



# Sightseeings

# Redis

- [www.redis.io](http://www.redis.io)
- von vmware gesponsert
- in ANSI C entwickelt
- generell In-Memory Schlüssel-Wert-Speicher
- Unterstützung von numerischen/alpha-numerischen Daten, Listen, Hash-Werte
- eigener Publish / Subscribe Mechanismus

# Redis

<b>RDBMS</b>	<b>Redis</b>
Datenbank Instanz	Redis Database
Tabelle	Bucket / Namespace
Zeile	Schlüssel-Wert Paar
Primärschlüssel	Schlüssel

# Redis

- Demo

# MongoDB

- [www.mongodb.org](http://www.mongodb.org)
- in C++ entwickelt
- flexible dokumentenorientierte Datenbank mit erweiterten Indizes & eigener Abfragesprache
- automatisches Sharding, Master-Slave Replikation
- Unterstützung von MapReduce

# MongoDB

<b>RDBMS</b>	<b>MongoDB</b>
Datenbank Instanz	MongoDB Instanz
Datenbank	Datenbank
Tabelle	Kollektion
Index	Index
Zeile	Dokument
Spalte	Feld
Primärschlüssel	_id Feld

<http://www.mongodb.org/display/DOCS/SQL+to+Mongo+Mapping+Chart>

# MongoDB

- Demo



# MongoDB

Operatoren	Beschreibung
\$ne	ungleich
\$lt	kleiner als
\$lte	kleiner als oder gleich
\$gt	größer als
\$gte	größer als oder gleich
\$exists	prüft auf Existenz eines Feldes
\$all	prüft auf Existenz aller Elemente
\$in	prüft auf Existenz eines Elements
\$nin	prüft auf Nichtvorhandensein eines Elements
\$or	oder
\$nor	entweder oder
\$not	negiert eine Bedingung

# Riak

- [www.basho.com](http://www.basho.com)
- auf Erlang basierende, massiv verteilte Lösung
- erweiterte Schlüssel-Wert Datenbank mit Unterstützung von JSON Daten und Anlage zusätzlicher Indizes
- automatisches Sharding, Master-Master Replikation (Riak Ring)
- Unterstützung von MapReduce

# Riak

- Demo

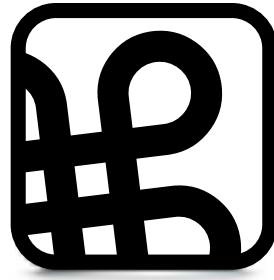
Ziel

# Beispiele

<http://codelabs.appelgribsch.com>

Fragen?

**Vielen Dank**



**Macoun**