

Macoun

Auto Layout

Thomas Tempelmann

Ablauf

- Einführung
- Beispiel: Lokalisierung
- Beispiel: Constraints-Möglichkeiten im Code
- Beispiel: Split View auf iPhone
- F & A

Einführung in Auto Layout

Voraussetzungen

- OS X: Erfordert Lion (10.7)
- iOS: Erfordert iOS 6

Vorteile von Auto Layout

- Macht Lokalisierung einfacher
- Kein Herumgerechne für Frames mehr
- Flexiblere Anpassung an unerwartete Bildschirmgrößen
- Erleichtert Rotation

Demo: Lokalisierung

Lokalisierung

- Mindestabstände mit \geq hinzufügen
- Vor Ändern der Sprachenauswahl immer sichern
- Alle Sprachen explizit aktivieren (kein Default f. Base)
- Zum Testen in IB zw. Strings und Storyboard/Nib wechseln
- Bei Problemen: “Clean” in Xcode und App löschen

Demo: Constraints im Code

Constraints im Code

- `viewDidLayoutSubviews` überschreiben, um Layout zu korrigieren
- `[UIView alignmentRectForFrame:]` liefert Layout-relevantes Rect
- `[NSLayoutConstraint constraintWithItem:]` ermöglicht Relationen, die mit IB und “visual constraints” nicht möglich sind

Demo: Split View auf iPhone

- Container Views machen TableViewController flexibler
- Simulator: Cmd-T zum Testen der flexiblen Höhe
- Debugging:
in viewDidLoad und didRotateFromInterfaceOrientation:

```
[super ...];

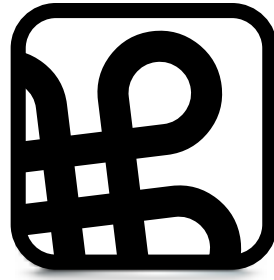
NSString *trc = [[UIWindow keyWindow] _autolayoutTrace];
if ([trc rangeOfString:@"AMBIGUOUS"].location != NSNotFound) {
    NSLog(@"%@", trc);
}
```

Mehr...

- Demo-Projekt: <http://files.tempel.org/macounl2/>
- iOS 5 & 6 Tutorials: <http://www.raywenderlich.com>

Fragen?

Vielen Dank



Macoun