

Macoun' I I

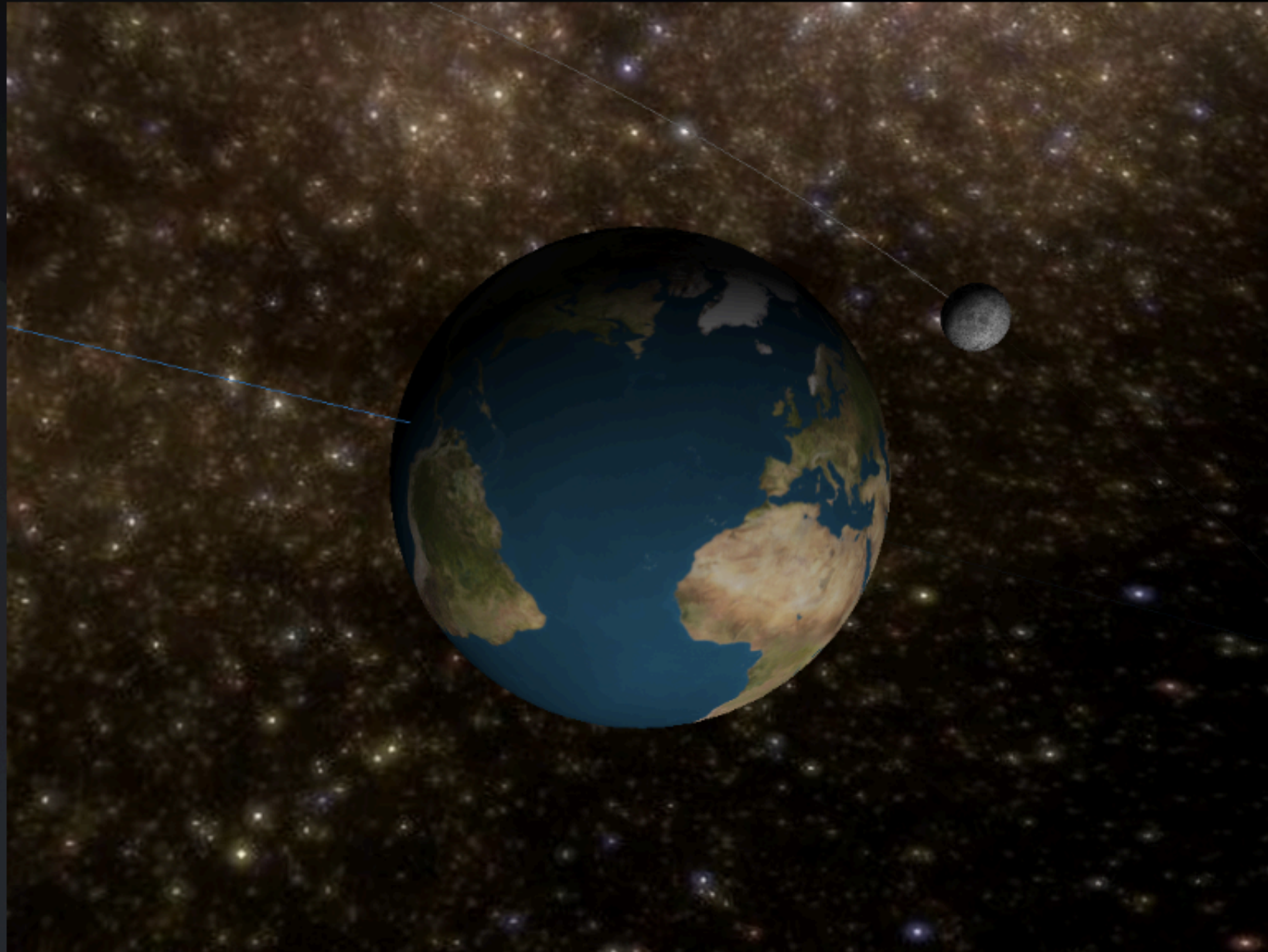
Astronomie mit GLKit

Daniel Dönigus

Features

- Visualisierung von 3D-Objekten
 - hierarchisch angeordnet
 - animiert
- Interaktive Kameraeinstellung
- Auswählen von Objekten
- Visualisierung eines Hintergrundbildes

iOS-Simulator – iPad / iOS 5.0 (9A5313e)



Techniken

- GLKMath
- GLKMatrixStack
- GLKBaseEffect
- GLKTextureLoader
- GLKSkyBoxEffect
- GestureRecognizer

Quellen

- <http://planetpixelemporium.com>
- <http://www.clickheredesign.com/cubicconverter>
- <http://paulbourke.net/miscellaneous/cube2cyl>

Astronomie mit GLKit

Daniel Dönigus