

Macoun

SMART Phones - AI für iOS

Marco Köppel und Dominic Opitz

Wir sind keine
Experten



Marco Köppel
Senior Developer
Emerging Experiences
Razorfish



Dominic Opitz
Developer
Emerging Experiences
Razorfish

Warum machen wir
Machine Learning?

Wir sind auf Probleme gestoßen,
die wir durch programmieren
kaum lösen konnten.

Skateboard Push Tracker

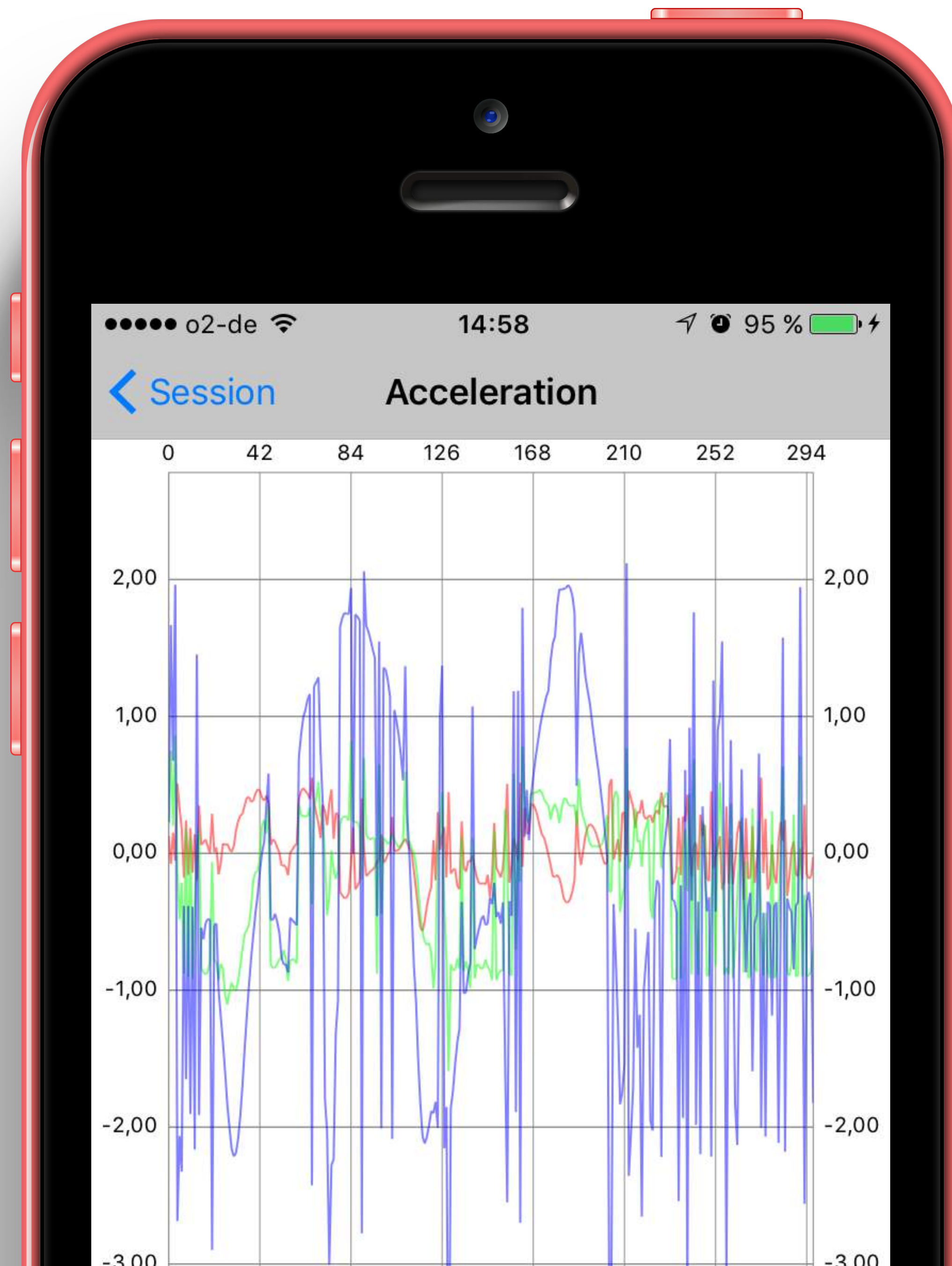


Ziele

- Motiondaten mit iPhone aufzeichnen
- Device befindet sich dabei am Bein
- **GEHEN, STEHEN** und **PUSHEN** unterscheiden

First Try

```
CMAcceleration(x: -0.0021987701766192913, y: 0.051184572279453278, z: 0.13377116620540619) CMAcceleration(x: 0.074266031384468079, y:
-0.79918569326400757, z: -0.59647870063781738) CMRotationRate(x: -0.72945111989974976, y: 0.99721711874008179, z: -1.1429635286331177)
CMAcceleration(x: 0.010604003444314003, y: 0.017799567431211472, z: 0.013400311581790447) CMAcceleration(x: 0.10299768298864365, y:
-0.78722399473190308, z: -0.60800480842590332) CMRotationRate(x: -0.9024428129196167, y: 0.77326393127441406, z: -1.134127140045166)
CMAcceleration(x: 0.0091210799291729927, y: 0.0030949583742767572, z: 0.0067848917096853256) CMAcceleration(x: 0.12591920793056488, y:
-0.77218371629714966, z: -0.62279748916625977) CMRotationRate(x: -1.1354789733886719, y: 0.32164925336837769, z: -1.0921088457107544)
CMAcceleration(x: 0.024776104837656021, y: -0.0077906004153192043, z: 0.041429042816162109) CMAcceleration(x: 0.14433705806732178, y:
-0.75316518545150757, z: -0.64180135726928711) CMRotationRate(x: -1.3546427488327026, y: 0.13530972599983215, z: -1.0637648105621338)
CMAcceleration(x: 0.030189665034413338, y: -0.020062947645783424, z: 0.087133824825286865) CMAcceleration(x: 0.16233047842979431, y:
-0.73311090469360352, z: -0.66045230627059937) CMRotationRate(x: -1.2761234045028687, y: 0.42047163844108582, z: -0.93186748027801514)
CMAcceleration(x: 0.082287967205047607, y: -0.045521333813667297, z: 0.061294469982385635) CMAcceleration(x: 0.18428307771682739, y:
-0.7154955267906189, z: -0.67387384176254272) CMRotationRate(x: -1.0489048957824707, y: 0.94382452964782715, z: -0.7290075421333313)
CMAcceleration(x: 0.020043021067976952, y: -0.0010269673075526953, z: 0.06962161511182785) CMAcceleration(x: 0.2063363790512085, y:
-0.69916832447052002, z: -0.68453556299209595) CMRotationRate(x: -1.0742801427841187, y: 1.0276204347610474, z: -0.56881415843963623)
CMAcceleration(x: 0.033384282141923904, y: 0.018697384744882584, z: 0.0011606441112235188) CMAcceleration(x: 0.22729687392711639, y:
-0.67903673648834229, z: -0.69802951812744141) CMRotationRate(x: -1.4101288318634033, y: 0.66383516788482666, z: -0.76786625385284424)
CMAcceleration(x: 0.090244121849536896, y: 0.034625429660081863, z: -0.013745960779488087) CMAcceleration(x: 0.2403222918510437, y:
-0.65172135829925537, z: -0.71937781572341919) CMRotationRate(x: -1.8331649303436279, y: -0.0057807518169283867, z: -0.84327793121337891)
CMAcceleration(x: -0.006971022579818964, y: -0.02837078832089901, z: 0.012506791390478611) CMAcceleration(x: 0.24995197355747223, y:
-0.62031084299087524, z: -0.74346381425857544) CMRotationRate(x: -1.8873127698898315, y: -0.048122655600309372, z: -0.73739546537399292)
CMAcceleration(x: 0.048803605139255524, y: -0.0055771628394722939, z: 0.0084950784221291542) CMAcceleration(x: 0.25596019625663757, y:
-0.58922570943832397, z: -0.76635336875915527) CMRotationRate(x: -1.8339693546295166, y: -0.25578641891479492, z: -0.73997128009796143)
CMAcceleration(x: 0.12190590053796768, y: -0.038918342441320419, z: 0.0086646620184183121) CMAcceleration(x: 0.26028099656105042, y:
-0.55763930082321167, z: -0.78822094202041626) CMRotationRate(x: -1.8055182695388794, y: -0.09541301429271698, z: -0.55356806516647339)
CMAcceleration(x: 0.086791418492794037, y: -0.073909208178520203, z: 0.018561532720923424) CMAcceleration(x: 0.26600703597068787, y:
-0.5312696099281311, z: -0.80435866117477417) CMRotationRate(x: -1.4757566452026367, y: 0.39034834504127502, z: 0.008380768820643425)
CMAcceleration(x: -0.029533658176660538, y: -0.0017736318986862898, z: 0.0163121297955513) CMAcceleration(x: 0.27004268765449524, y:
-0.5115930438041687, z: -0.8156895637512207) CMRotationRate(x: -1.2554327249526978, y: 0.33240693807601929, z: 0.33968654274940491)
CMAcceleration(x: -0.073882840573787689, y: 0.043010540306568146, z: 0.030234113335609436) CMAcceleration(x: 0.26953104138374329, y:
-0.49386197328567505, z: -0.82671236991882324) CMRotationRate(x: -1.2206333875656128, y: 0.27242001891136169, z: 0.64833784103393555)
CMAcceleration(x: -0.002352831419557333, y: -0.0069707366637885571, z: 0.0073112025856971741) CMAcceleration(x: 0.26848137378692627, y:
-0.48208871483802795, z: -0.83397138118743896) CMRotationRate(x: -0.88087606430053711, y: 0.616527259349823, z: 1.1275794506072998)
CMAcceleration(x: -0.041261706501245499, y: -0.053667884320020676, z: -0.15082763135433197) CMAcceleration(x: 0.2673664391040802, y:
-0.47976413369178772, z: -0.83566832542419434) CMRotationRate(x: -0.43149185180664062, y: 0.60652172565460205, z: 1.4823871850967407)
CMAcceleration(x: 0.061224699020385742, y: 0.049033477902412415, z: -0.05043792724609375) CMAcceleration(x: 0.26032376289367676, y:
-0.48322230577468872, z: -0.83589935302734375) CMRotationRate(x: -0.2216310054063797, y: 0.46699017286300659, z: 1.603003978729248)
CMAcceleration(x: 0.025027108474146427, y: 0.12450200040271704, z: 0.080002026810220134) CMAcceleration(x: 0.24572051020472877, y:
```

Ergebnis

- Kompliziert
- Zeitaufwändig
- Bewegungen werden bestimmt nicht präzise erkannt!

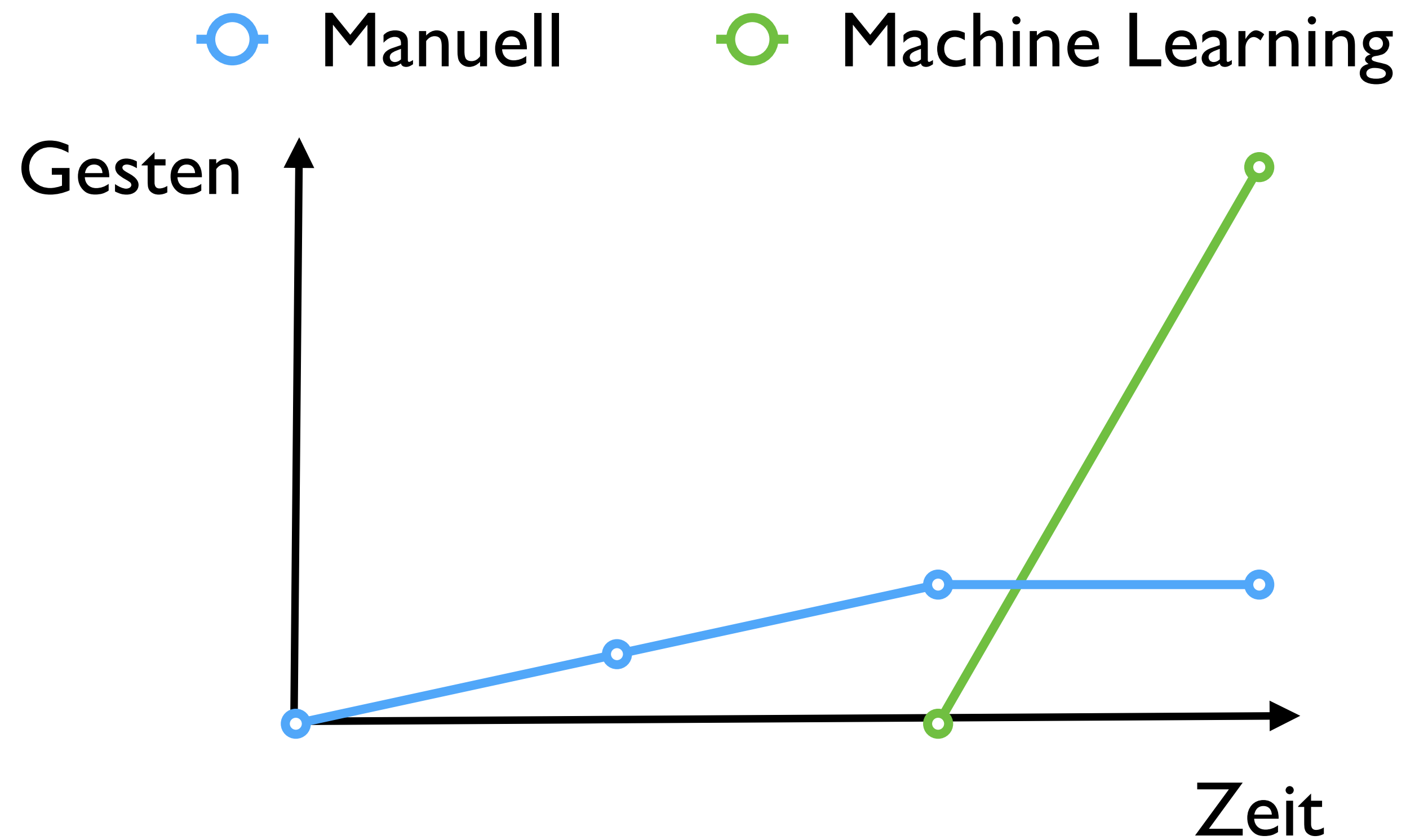
Photobooth

- Geste nachahmen
- Kamera auslösen
- Bild ausdrucken

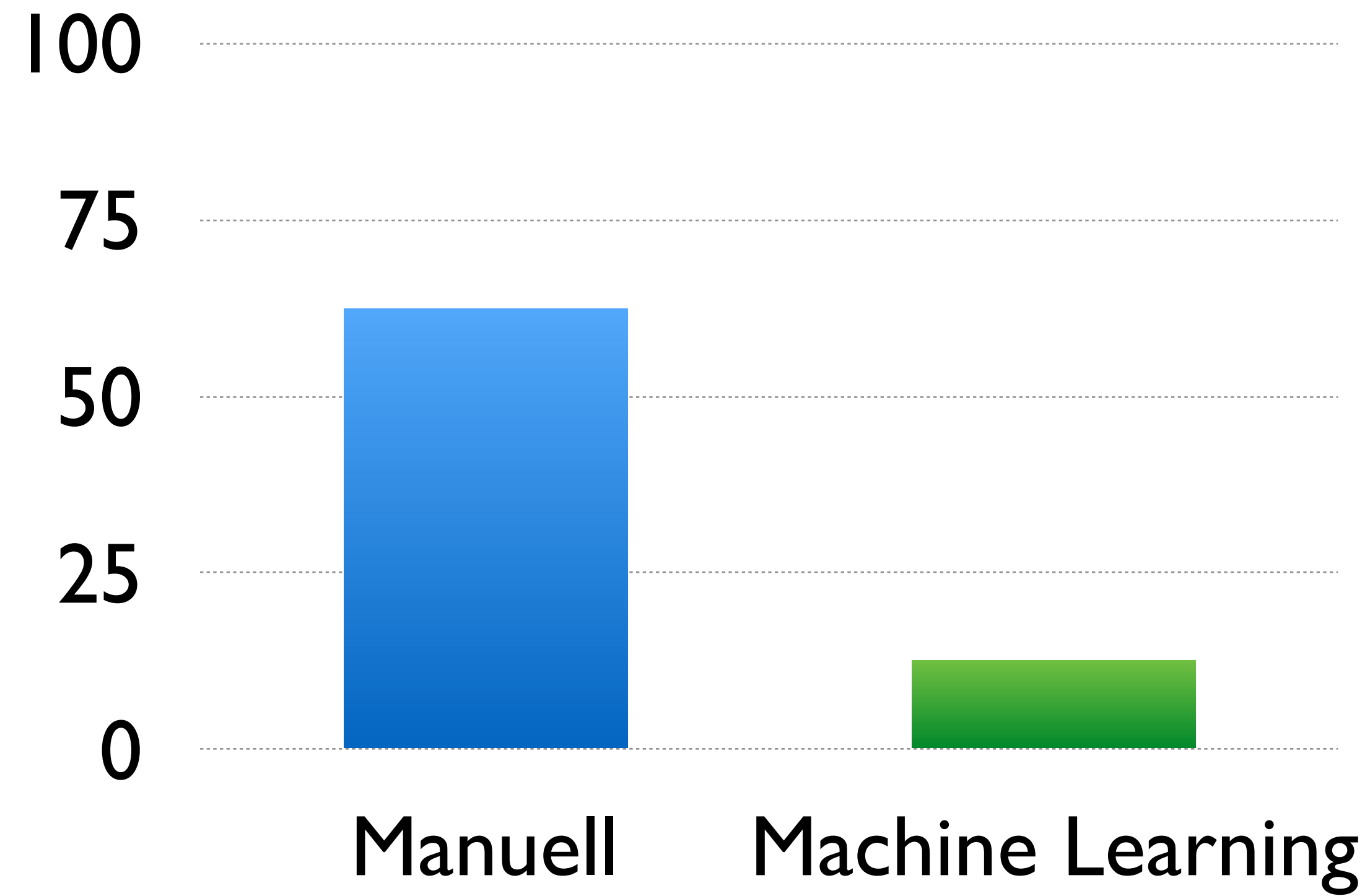
Gestenerkennung

- Kinect body tracking
- Visual Gesture Builder
- Geste aufnehmen
- Algorithmus wird generiert

Zeitaufwand



Fehlerrate





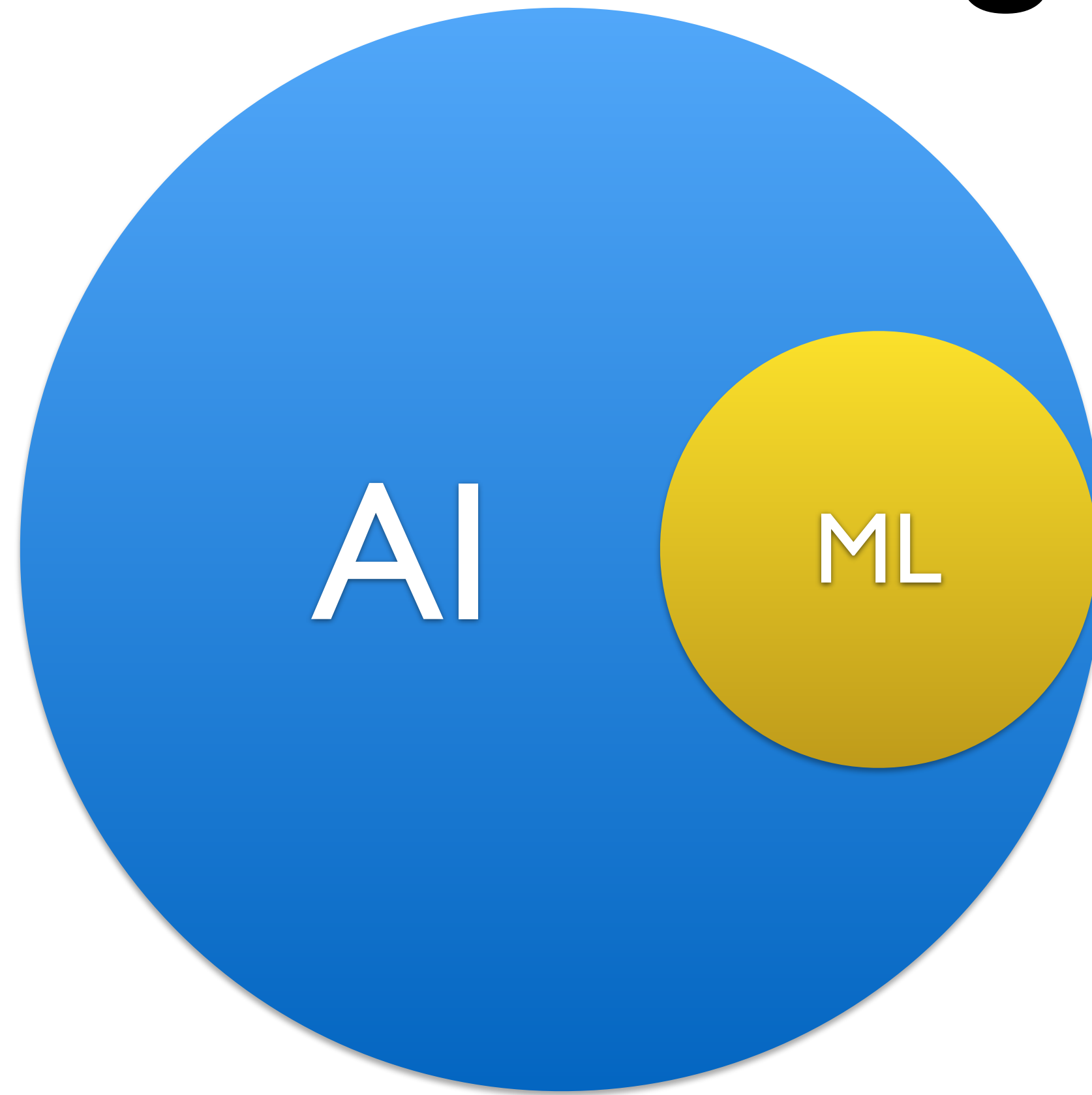
Was ist Machine Learning?

*Field of study that gives computers
the ability to learn without being
explicitly programmed.*

Arthur Samuel

Machine Learning \neq AI

Machine Learning \neq AI



Gute Gründe für ML

- Manche Funktionen kann man nicht genau genug beschreiben.
(z.B. Gesten)
- Manche Funktionalitäten verhalten sich in realer Umgebung anders als erwartet. (z.B. Kühlanlagen)
- Umgebungen können sich ändern oder sind schlicht nicht bekannt.
(z.B. Roboter und Recommendation Engines)
- ...

Populäre Einsatzgebiete

- Virtuelle Assistenten a.k.a. Siri
(Spracherkennung, App-Vorschläge, etc.)
- Roboter
(Staubsauger und Rasenmäher, Automated Cars)
- Recommendation Engines
(Amazon, Netflix)
- ...

Ran an die Maschine

Supervised Classification

Classification - Regression

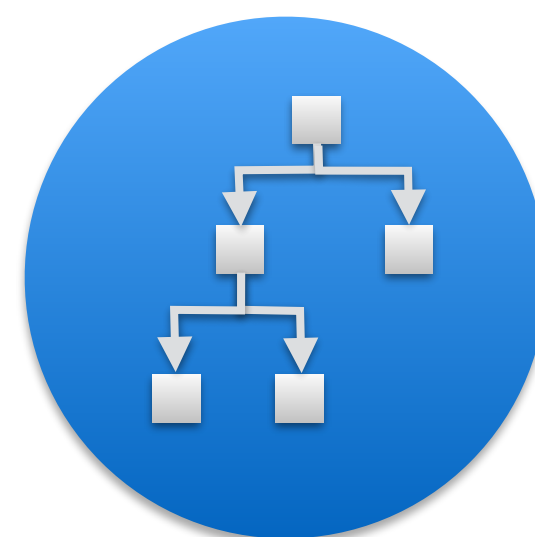
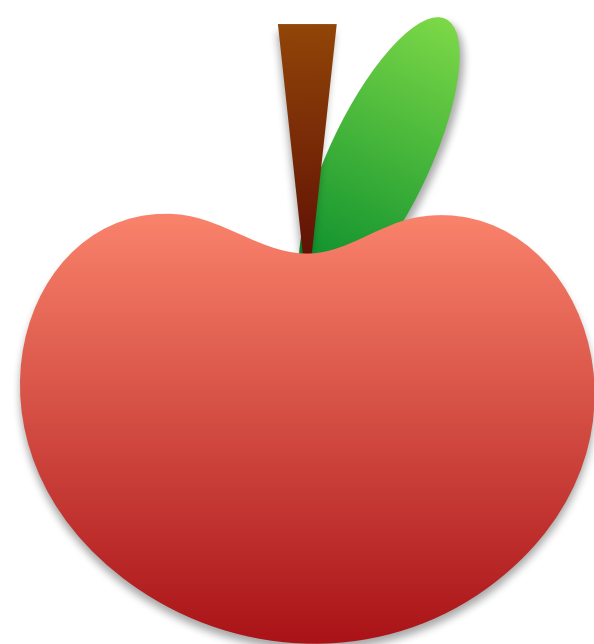
Classification: Output ist eine Klasse. A oder B oder C.

Regression: Output ist ein rationaler Wert.

Supervised - Unsupervised

Supervised: Trainingsdaten wurden eine Klasse bzw. Wert zugeordnet.

Unsupervised: Trainingsdaten werden gruppiert aber nicht beschrieben.



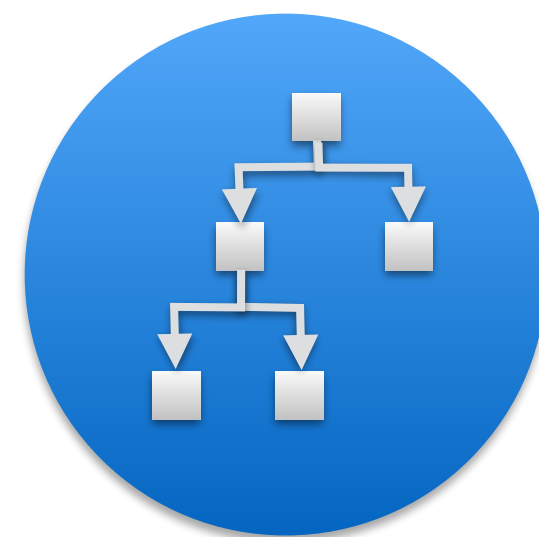
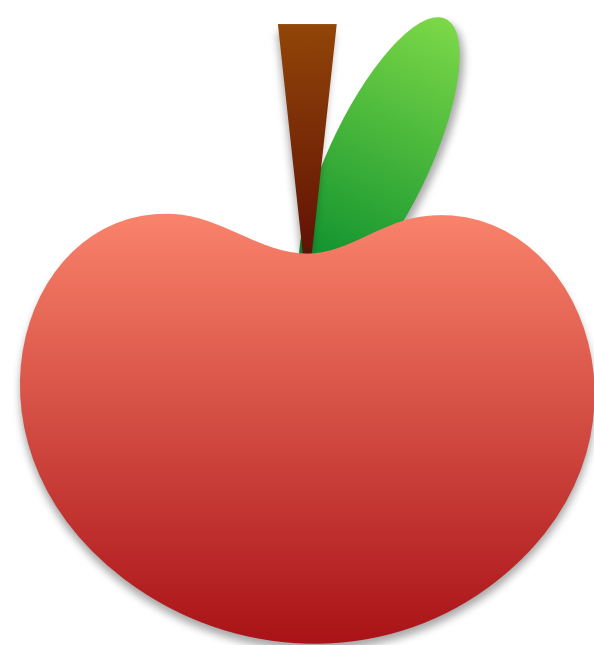
Classifier



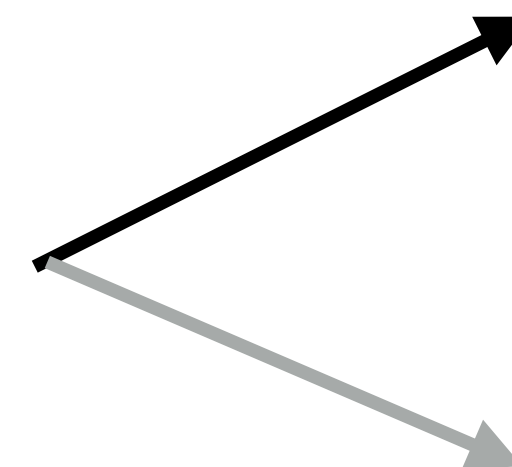
Apfel



Banane

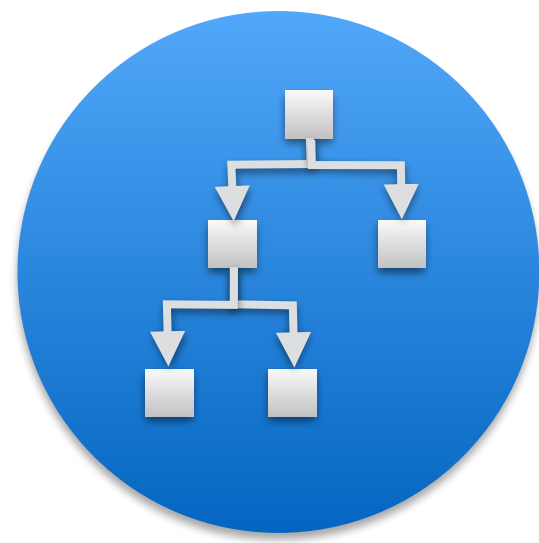


Classifier



Apfel

Banane



Mathematische Funktionen, die die Zusammenhänge zwischen einem mehrdimensionalen Input und dem Output beschreiben.

Parameter für die Funktionen werden von der Maschine selbst gefunden.

Das Rezept

Schritt 1:
Daten
sammeln

Schritt 2:
Classifier
trainieren

Schritt 3:
Vorhersagen
machen

Das Rezept

Schritt 1:
Daten
sammeln

Schritt 2:
Classifier
trainieren

Schritt 3:
Vorhersagen
machen

Apfel oder Banane?

Farbe	Gewicht	Größe	Label
Rot	120	6,2	Apfel
Gelb	140	10,5	Banane
Grün	104	5,9	Apfel
Rot	118	6,3	Apfel
Gelb	148	11,8	Banane
Gelb	128	10,1	Banane
Grün	131	10,1	Banane

Apfel oder Banane?

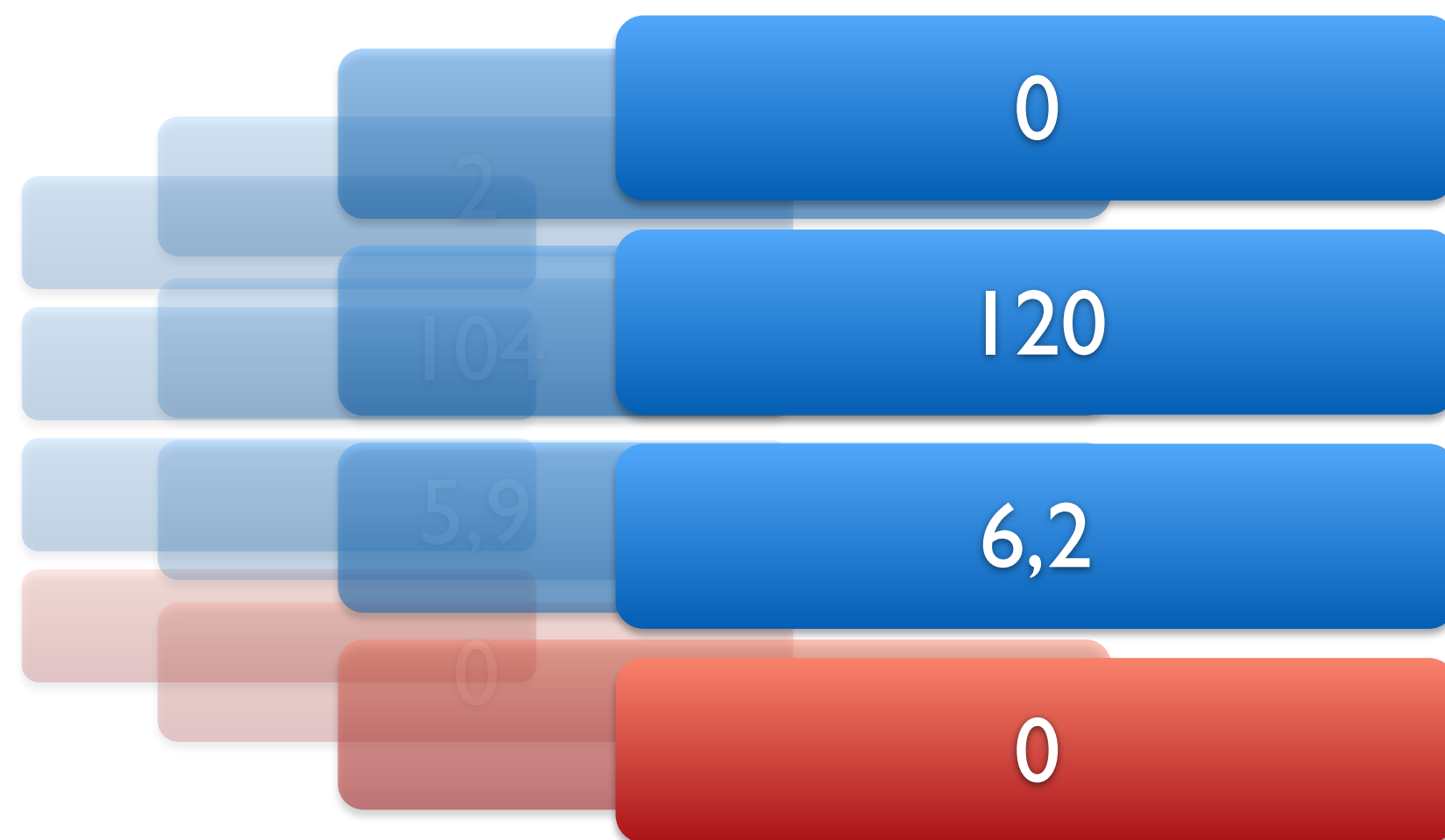
Farbe	Gewicht	Größe	Label
0	120	6,2	0
1	140	10,5	1
2	104	5,9	0
0	118	6,3	0
1	148	11,8	1
1	128	10,1	1
2	131	10,1	1

Das Rezept

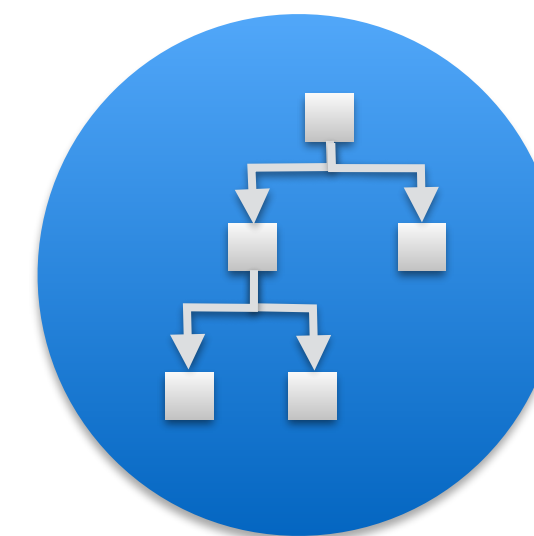
Schritt 1:
Daten
sammeln

Schritt 2:
Classifier
trainieren

Schritt 3:
Vorhersagen
machen



train()

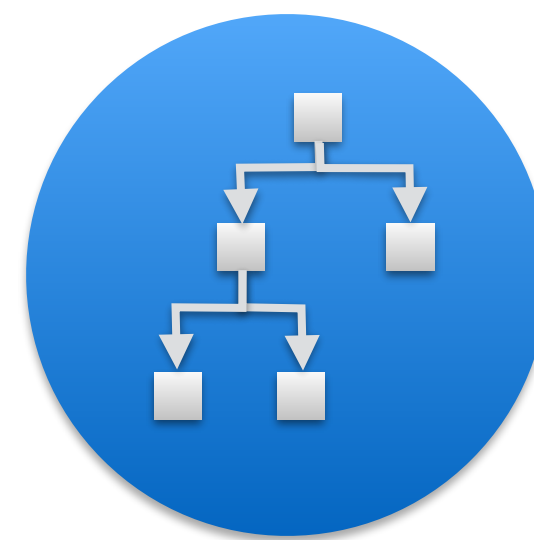
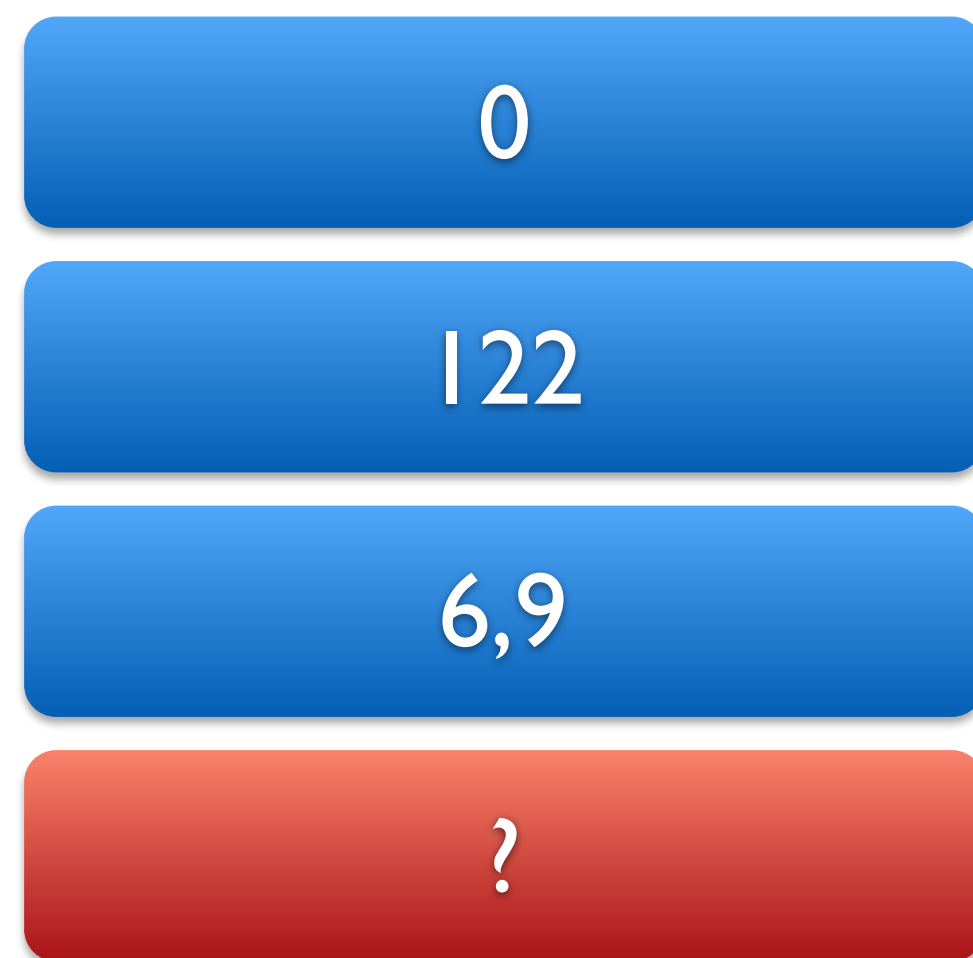


Das Rezept

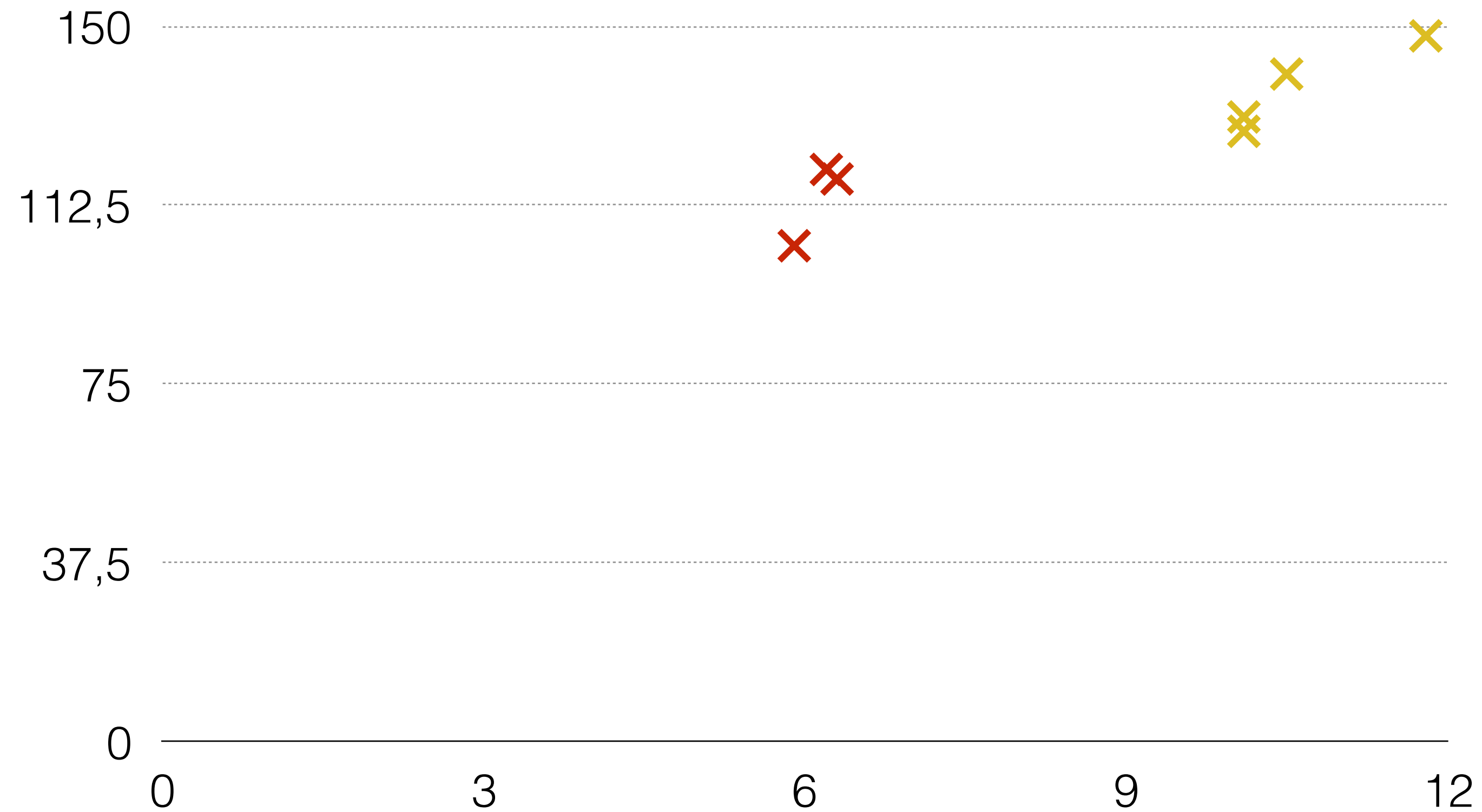
Schritt 1:
Daten
sammeln

Schritt 2:
Classifier
trainieren

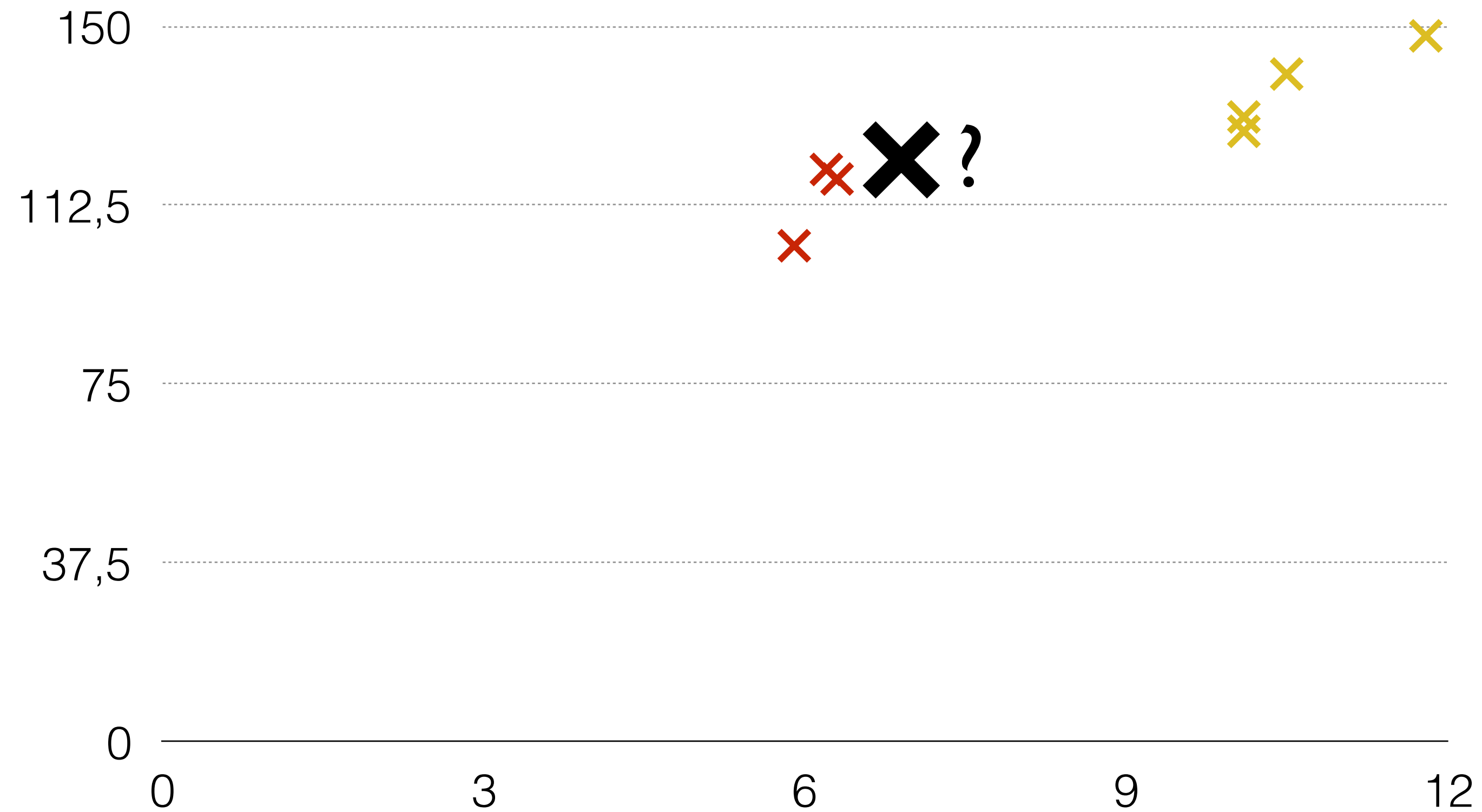
Schritt 3:
Vorhersagen
machen



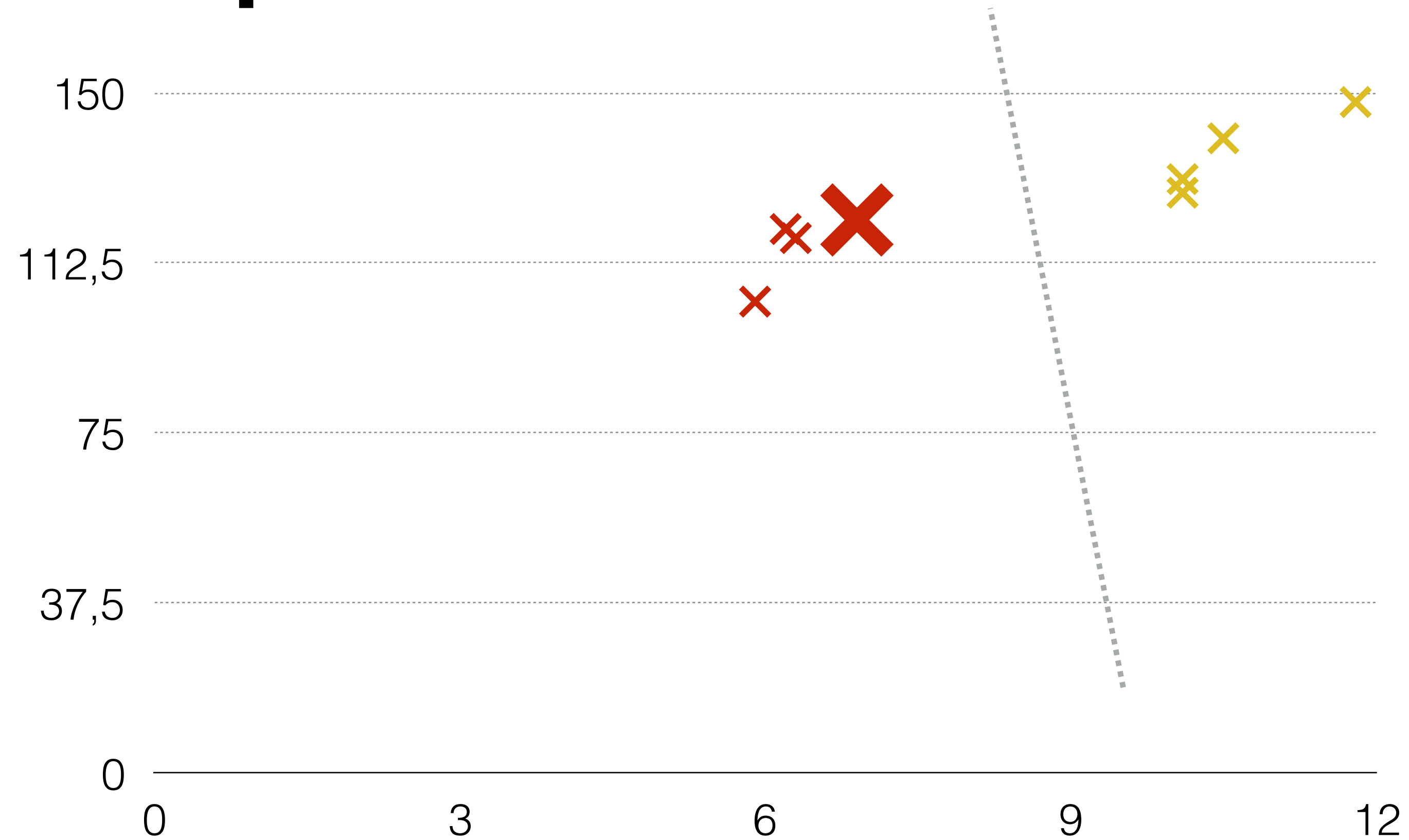
Apfel oder Banane?



Apfel oder Banane?



Apfel oder Banane?

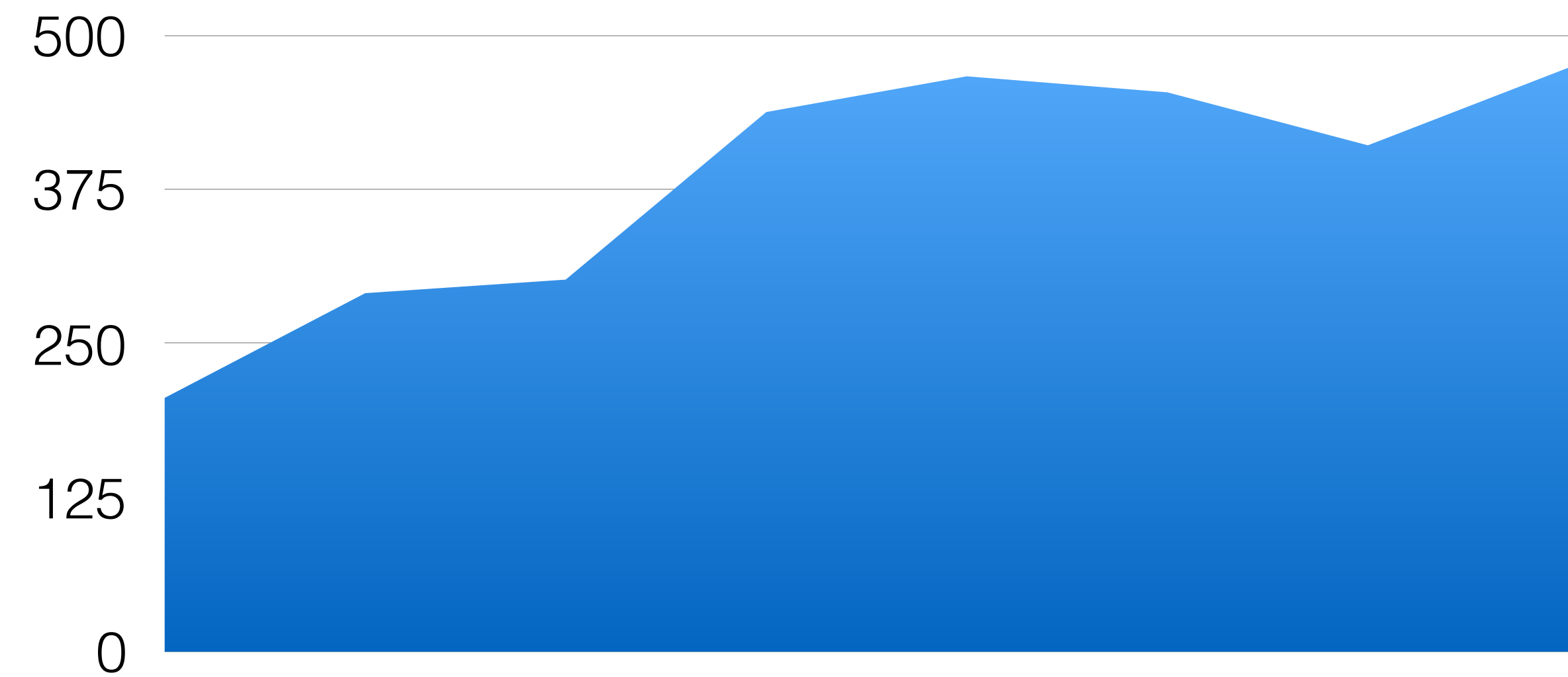


Ein weiteres Beispiel

Supervised Regression
mit der Macoun

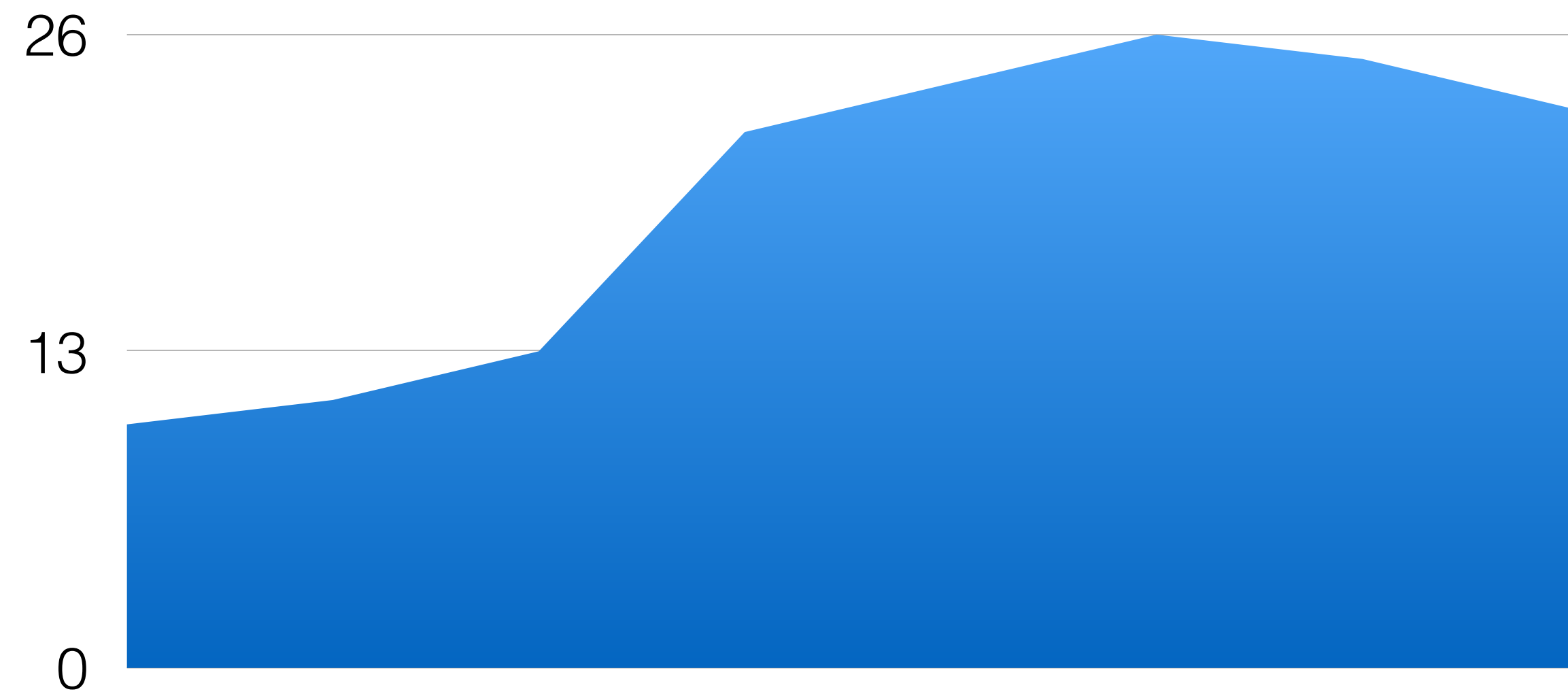
Macoun

- Besucherzahlen:



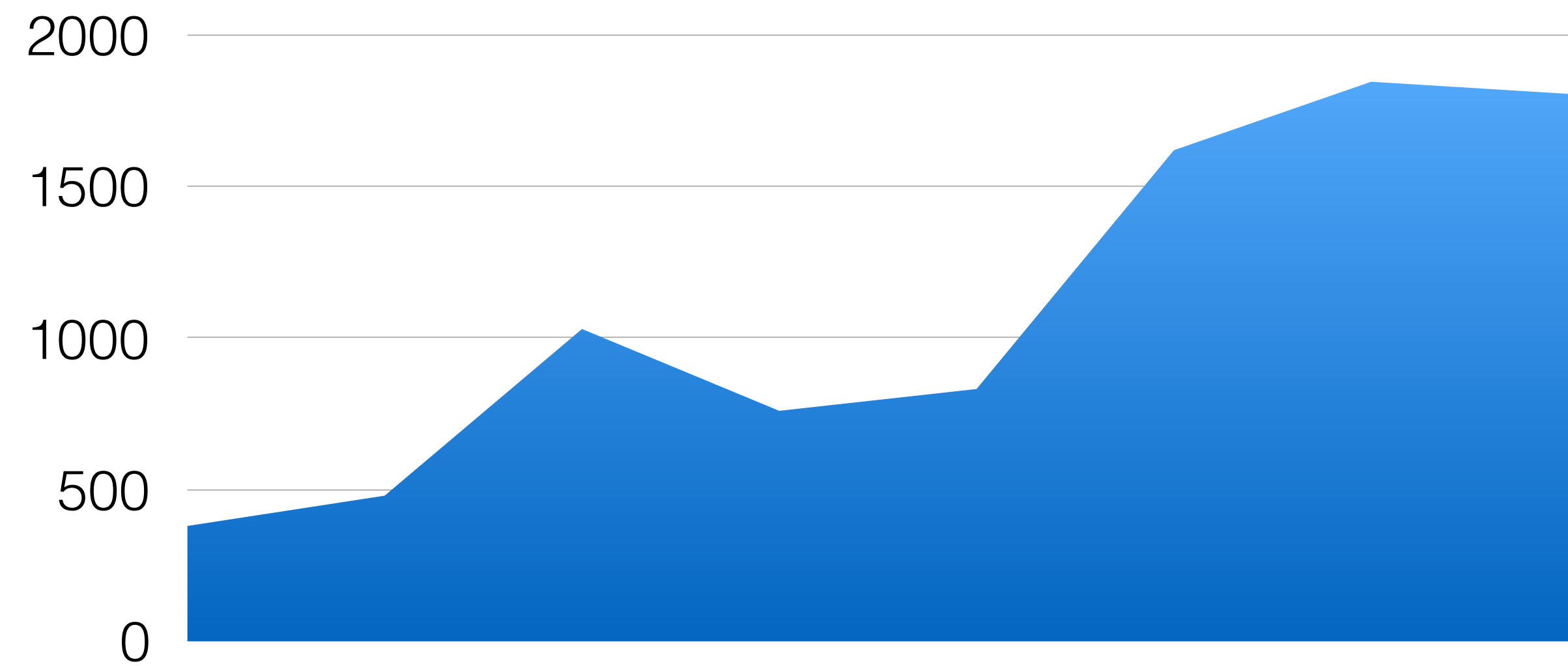
Macoun

- Sprecher:



Macoun

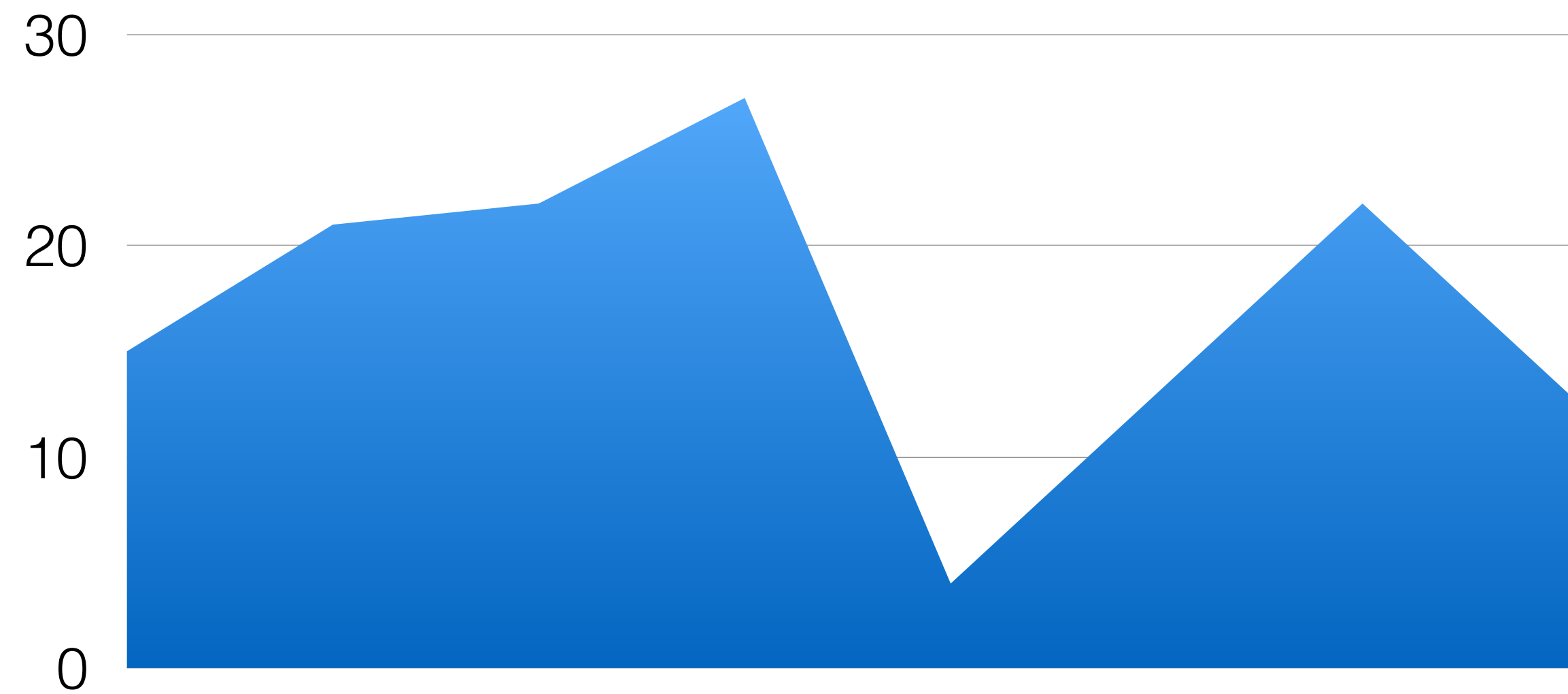
- Kaffeeverbrauch:



Keine direkten Korrelationen.

Macoun

- Temperatur:



Macoun

- Hat es geregnet:



Wird nicht wirklich besser

Macoun

● AAPL:

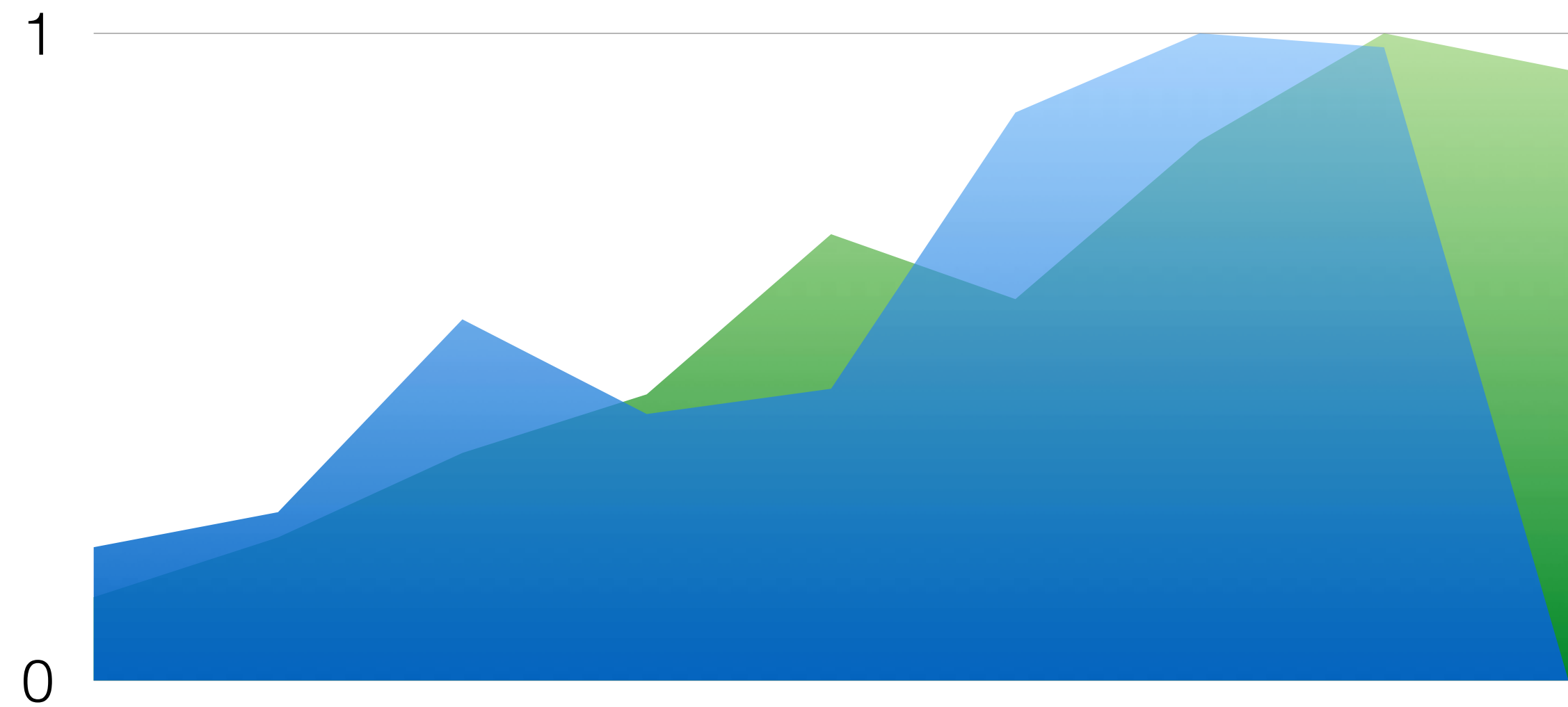


WTF?

Macoun

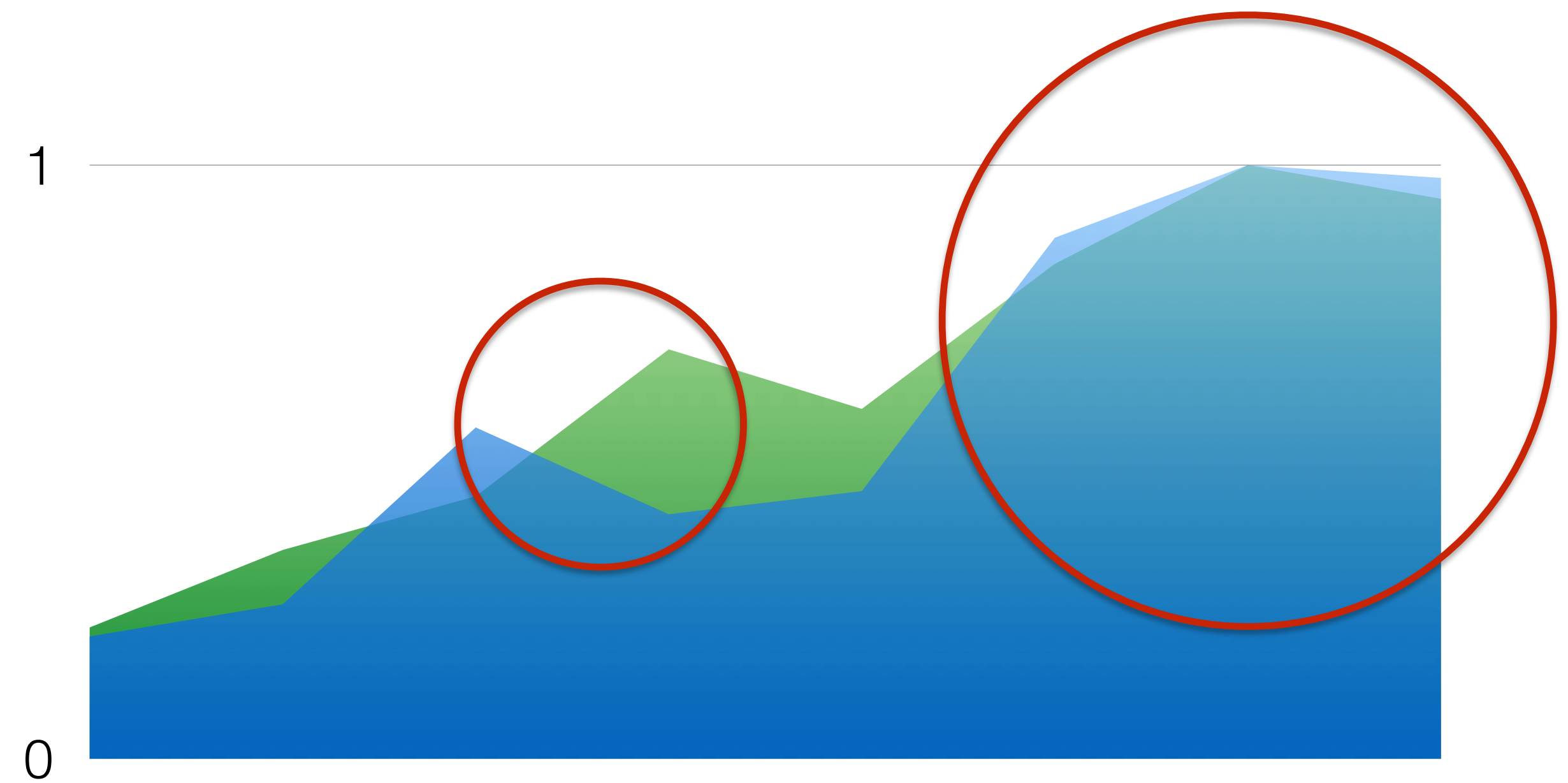
● Kaffeeverbrauch:

● AAPL:



Macoun

- Kaffeeverbrauch:
- AAPL + 1 Jahre:



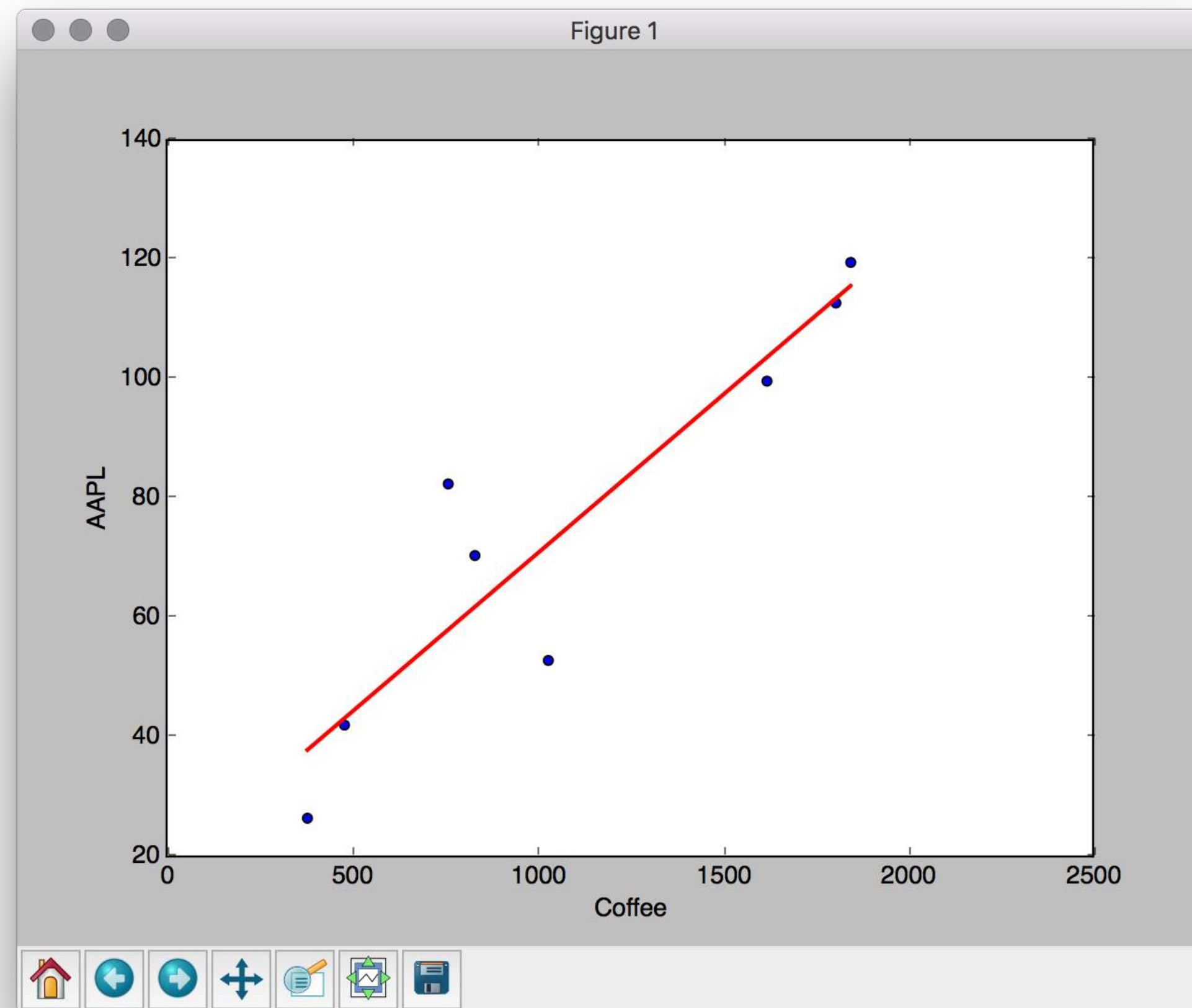
python - scikit learn

```
import numpy
from sklearn import linear_model

features = [[380], [480], [1030], [760], [832], [1620], [1846], [1806]]
target = [26.41, 42.01, 52.83, 82.4, 70.41, 99.62, 119.5, 112.71]

reg = linear_model.LinearRegression()
reg.fit(features, target)
```

python - scikit learn

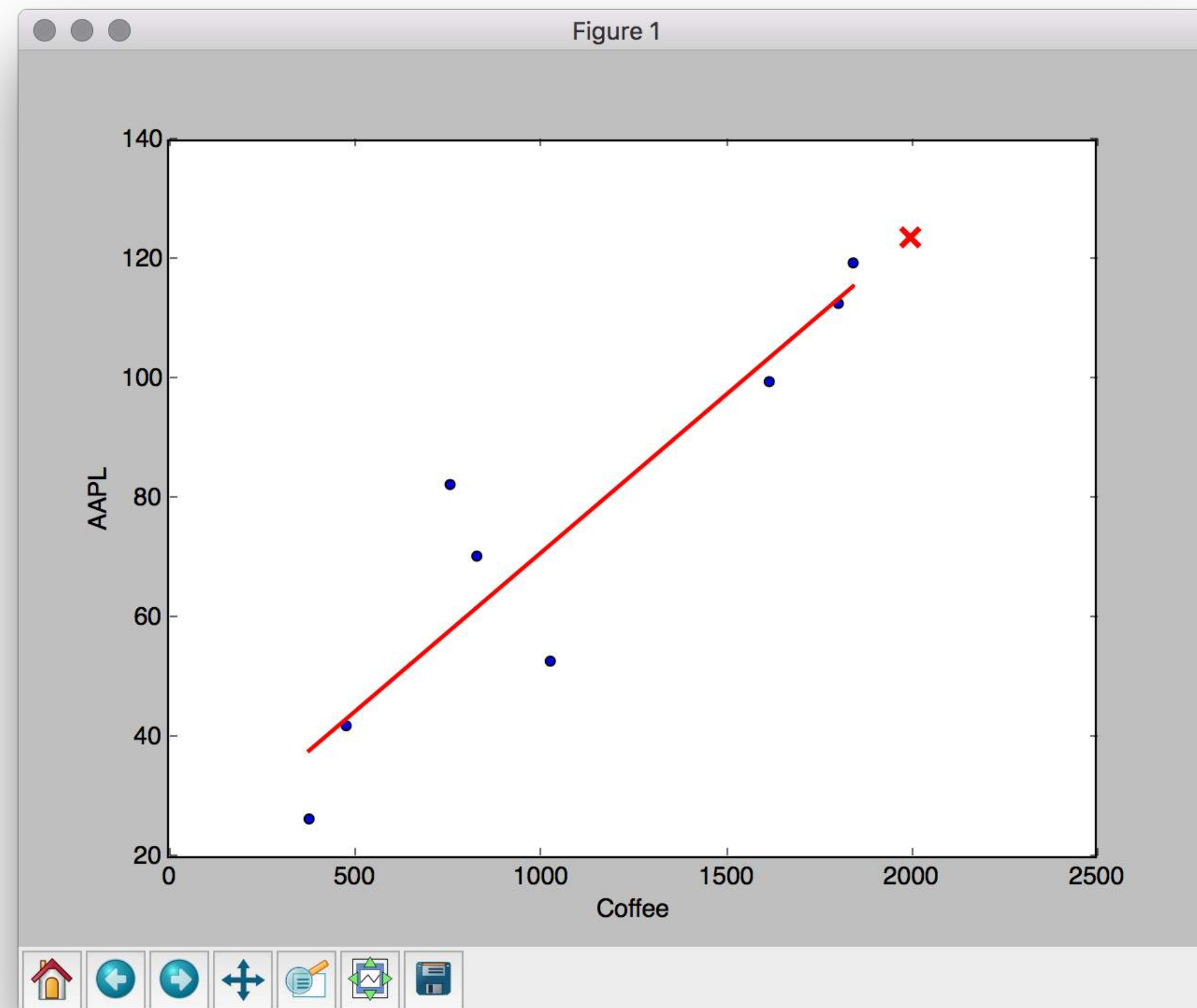


python - scikit learn

```
print reg.predict([2000])
```

```
>> [126.76258665]
```

python - scikit learn



Alle Angaben ohne Gewähr

Motion Learning

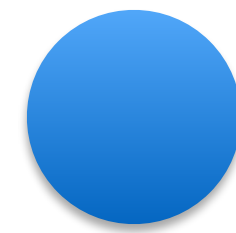
One more try

- Push Tracker mit Machine Learning umsetzen
- Offline
- Training und Analyse auf dem Device

Swift AI

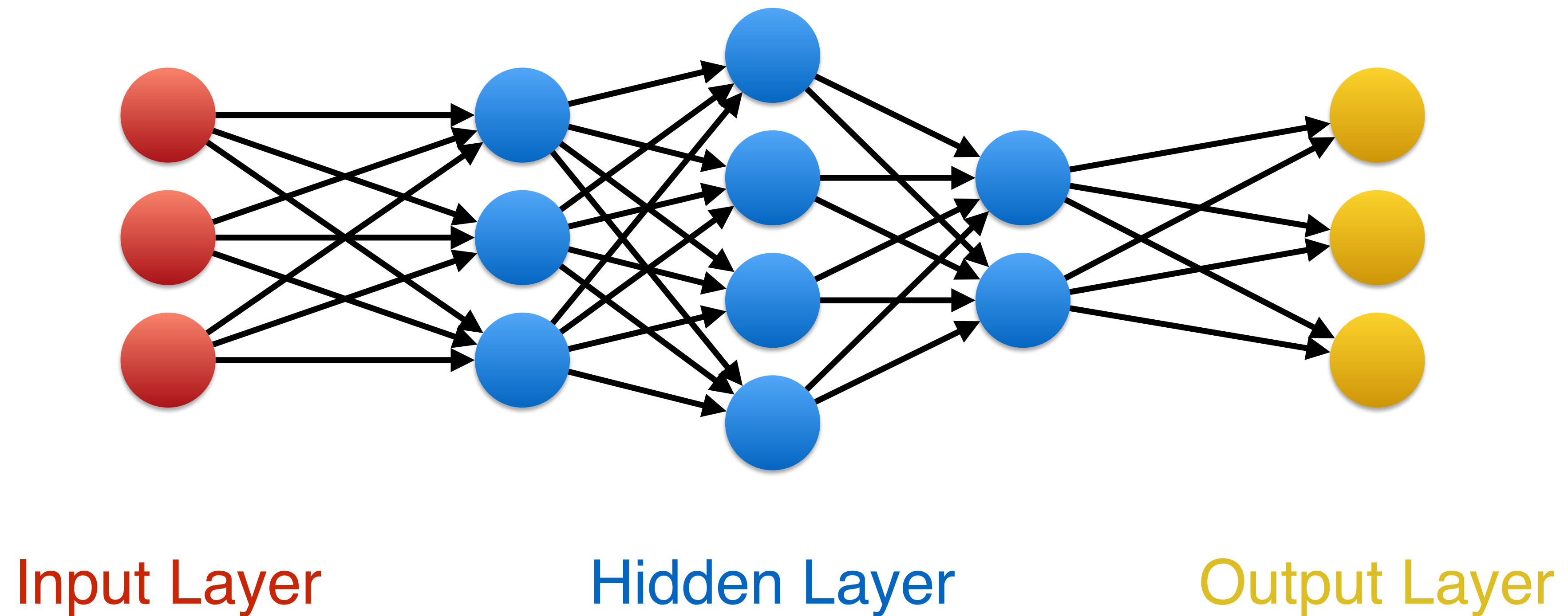
- Native Swift Library für iOS und macOS
- Accelerate Framework
- Feedforward Neural Network (FFNN)

Neural Network

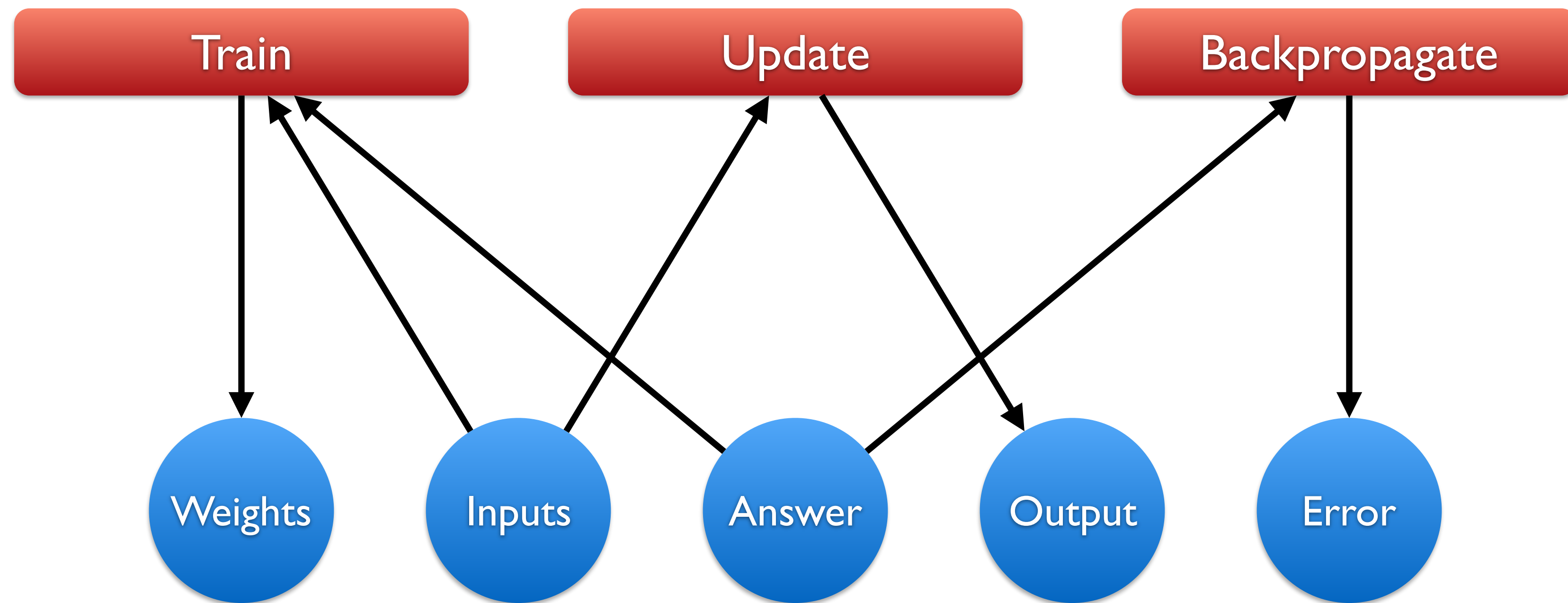


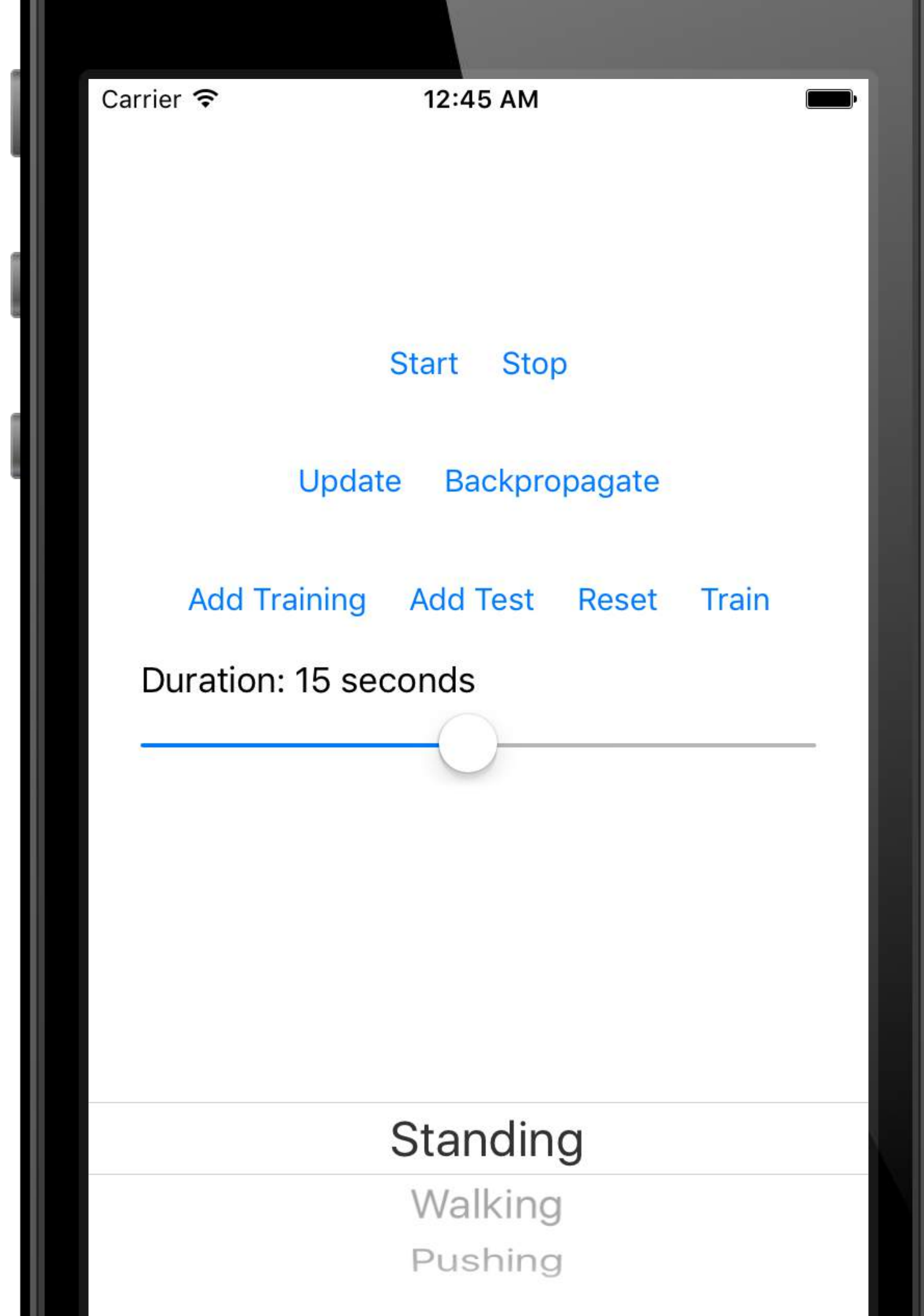
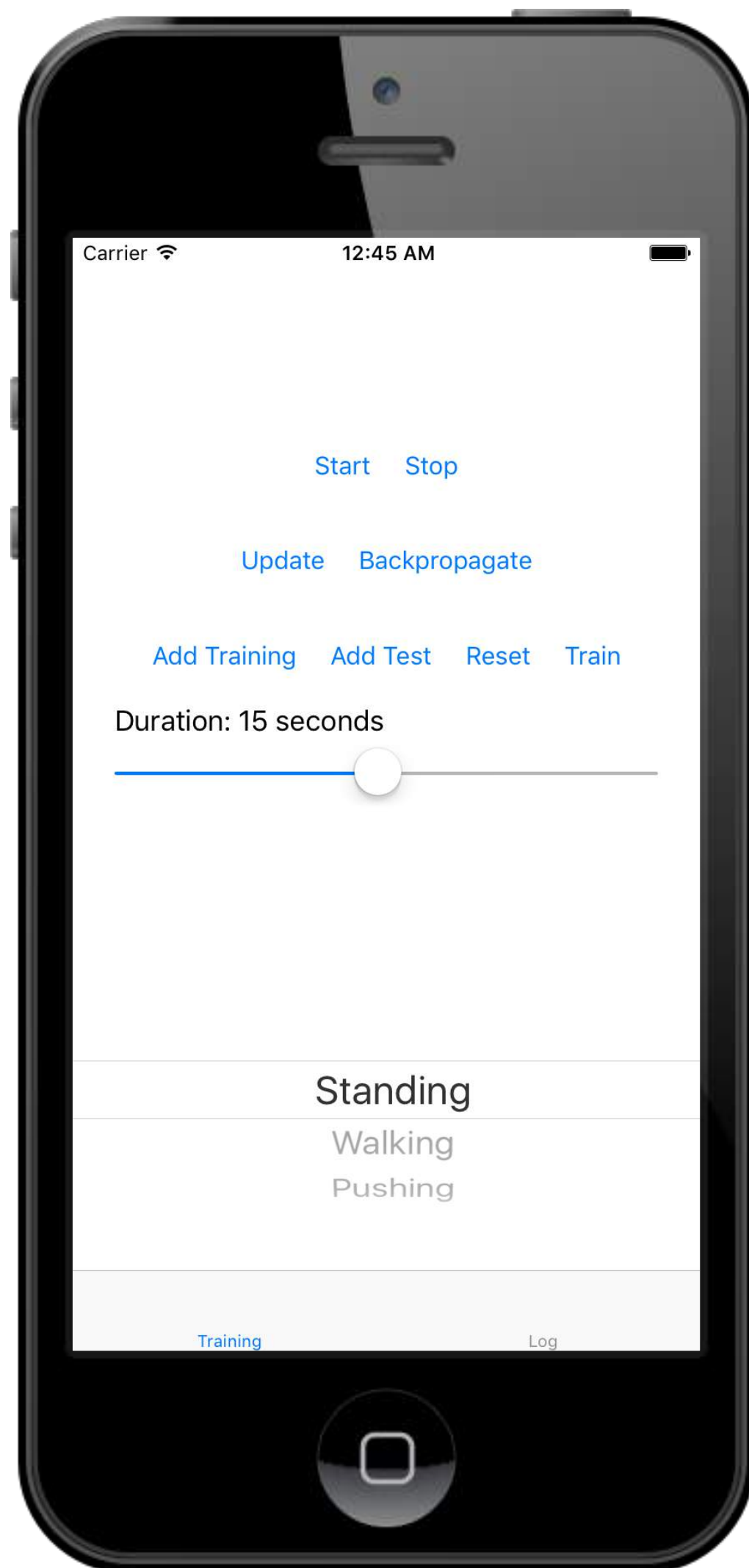
Das ist ein Neuron

Neural Network



FFNN





Session

- 3 Sekunden Acceleration Recording
- 50 Updates pro Sekunde
- 450 Werte (x, y, z)

Inputs

- Keine Rohdaten verwenden
- Aussagekräftige Informationen liefern
- Unterschiede zwischen Bewegungen verdeutlichen
- Werte einzelner Achsen zusammenfassen

```
func inputs(for session: [CMAcceleration]) -> [Float]
    var inputs = [Float]()

    let accelerationsX = session.flatMap({ Float($0.x) })
    let accelerationsY = session.flatMap({ Float($0.y) })
    let accelerationsZ = session.flatMap({ Float($0.z) })

    inputs.append(average(of: accelerationsX))
    inputs.append(standardDeviation(of: accelerationsX))
    inputs.append(energy(of: accelerationsX))
    // Append y/z accelerations

    return inputs
}
```

```
var answer: [Float] {  
  switch self {  
  case .standing:  
    return [1,0,0]  
  case .walking:  
    return [0,1,0]  
  case .pushing:  
    return [0,0,1]  
  }  
}
```

```
func train() -> [Float]? {  
    let weights = try? network.train(  
        inputs: trainingSessions.inputs,  
        answers: trainingSessions.answers,  
        testInputs: testSessions.inputs,  
        testAnswers: testSessions.answers,  
        errorThreshold: 0.3)  
  
    return weights  
}
```

```
func update(with session: [CMAcceleration]) -> [Float]? {  
    let inputs = inputs(for: session)  
    let output = try? network.update(inputs: inputs)  
  
    return output  
}
```

```
func backpropagate(with type: MotionType) -> Float? {  
    let answer = type.answer  
    let error = try? network.backpropagate(answer: answer)  
  
    return error  
}
```

Demo

Ergebnis ✓

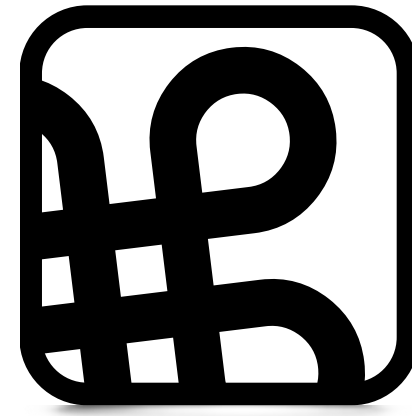
- Geringer Aufwand
- Schnelle Umsetzung
- Bewegungen werden präzise erkannt!

Und was jetzt?

- udacity.com - Videokurse
- <http://ai.stanford.edu/~nilsson/MLBOOK.pdf> - Introduction to ML
- <http://scikit-learn.org> - Python Library
- <https://github.com/collinhundley/Swift-AI> - FFNN für Swift

Fragen?

Vielen Dank



Macoun