

Macoun

Apple MapKit vs. Google Maps SDK

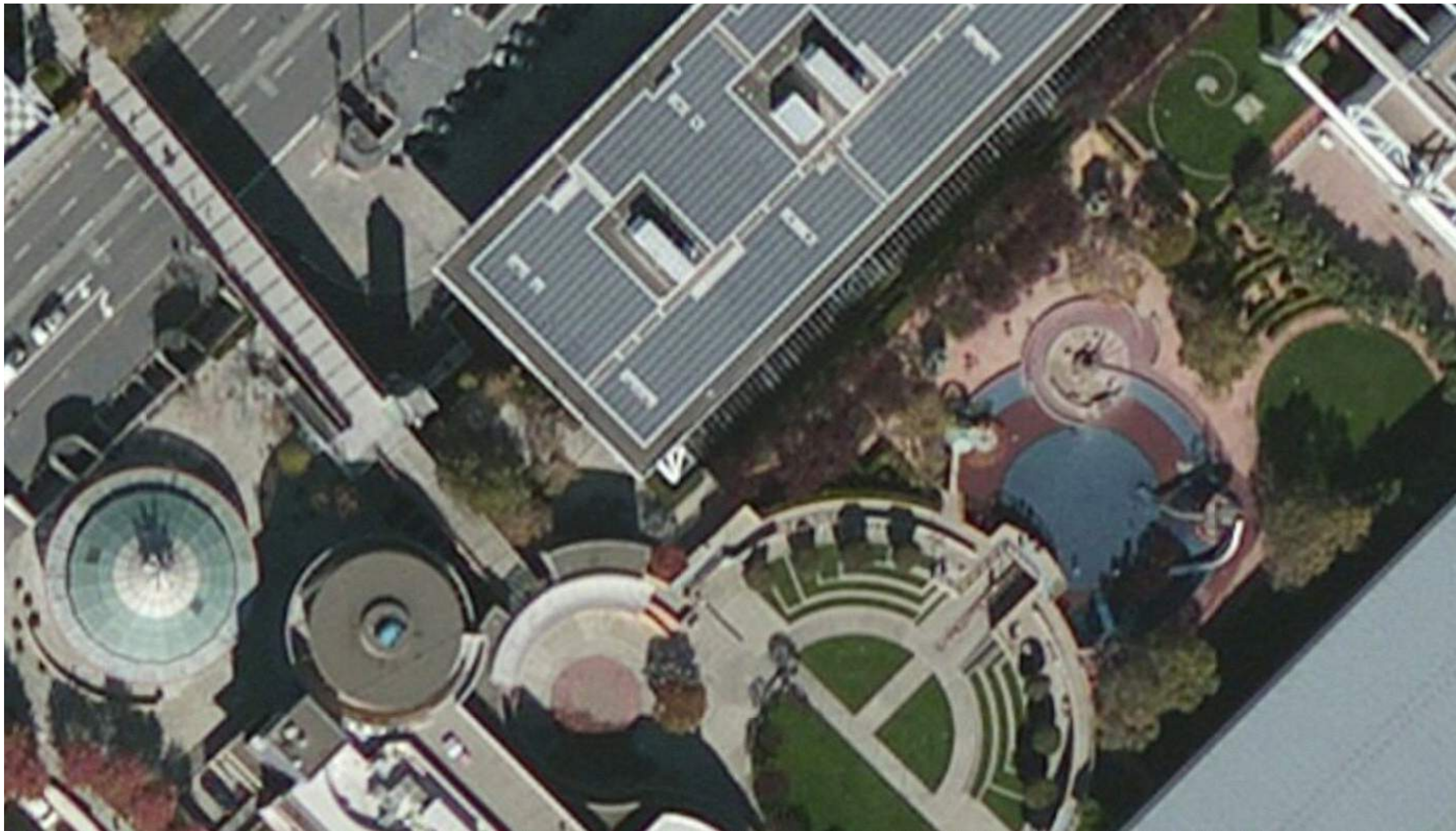
Ortwin Gentz

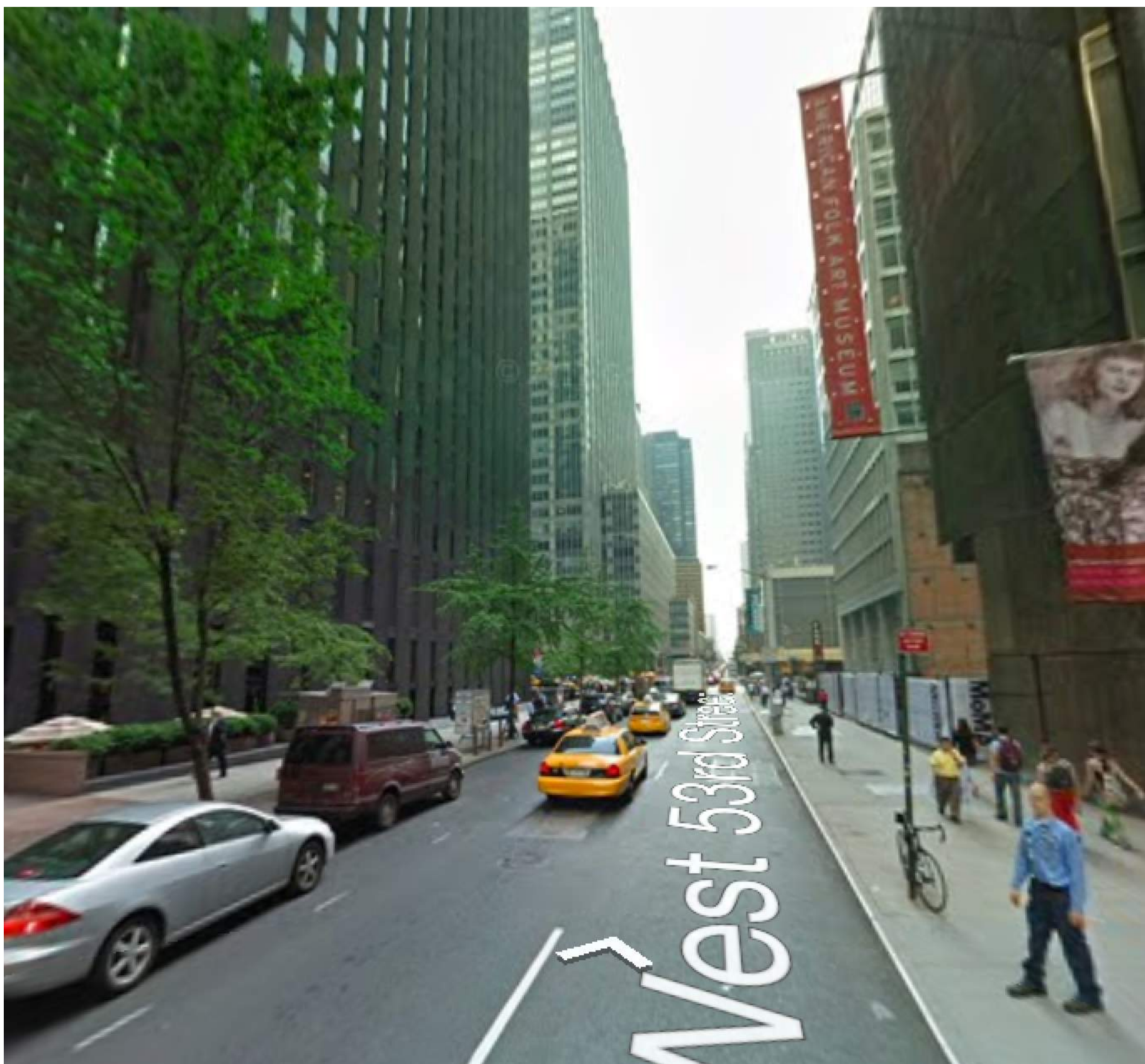
@ortwingentz

ortwin

Warum Google?

G





	MapKit	Google Maps SDK
Vektorbasiert	✓	✓
Normal, Satellit, Hybrid	✓	✓
Gelände		✓
Eigene Tiles, ersetzend	✓, ✓	✓, ✓
Indoor, Stockwerke		✓
Gebäude	✓	✓
POIs	✓	
Verkehr		✓
Street View		✓

Steuerung Kartenausschnitt



	MapKit	Google Maps SDK
Drehen	✓	✓
Neigen	✓	✓
Zoombegrenzung		✓
Kamera-Animationen	✓	✓
↳ mit Timing-Kontrolle	UIView-basiert	CALayer-basiert
Edge Insets		

Hands on



	MapKit	Google Maps SDK
Drehen	✓	✓
Neigen	✓	✓
Zoombegrenzung		✓
Kamera-Animationen	✓	✓
↳ mit Timing-Kontrolle	UIView-basiert	CALayer-basiert
Edge Insets	privat	✓

Gesten

	MapKit	Google Maps SDK
Unterscheidung manuelle und programmatische Updates	bedingt lösbar → Macoun 2010	✓
Laufende Region-Updates		✓
→ Non-Annotation Tap-Erkennung		

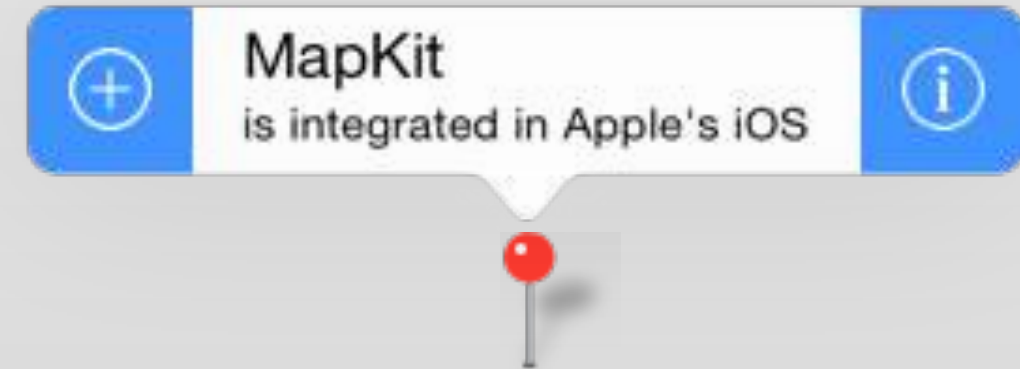
Hands on

		MapKit	Google Maps SDK
	Unterscheidung manuelle und programmatische Updates	bedingt lösbar → Macoun 2010	✓
	Laufende Region-Updates		✓
→	Non-Annotation Tap-Erkennung	lösbar	✓
	Long-Tap Erkennung	lösbar	✓
→	Standort-Tracking	✓	

Hands on

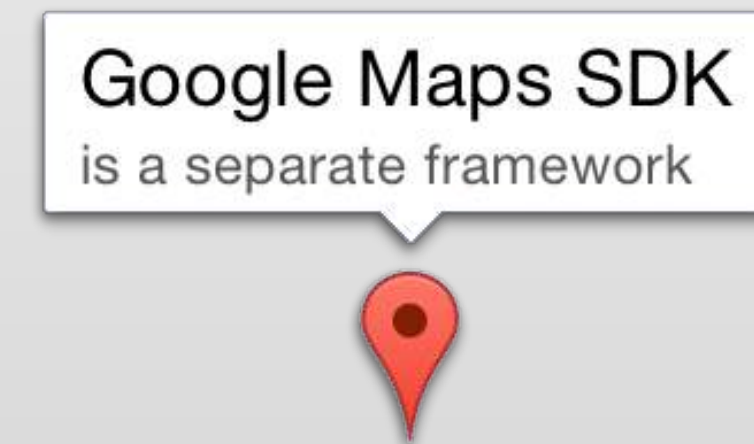
		MapKit	Google Maps SDK
	Unterscheidung manuelle und programmatische Updates	bedingt lösbar → Macoun 2010	✓
	Laufende Region-Updates		✓
→	Non-Annotation Tap-Erkennung	lösbar	✓
	Long-Tap Erkennung	lösbar	✓
→	Standort-Tracking	✓	lösbar

Annotations / Marker



title
subtitle
color
image
animation
draggable

UIView
calloutAccessoryViews



Custom drawn
kein Highlighting

**Annotations
erstellen**

MapKit

`id<MKAnnotation>` erstellen

`[mapView addAnnotation:]`

`–[MKMapView:viewForAnnotation:]`
implementieren

`[mapView removeAnnotation:]`

Google Maps SDK

`id<GMSMarker>` erstellen

`marker.map = mapView;`

`–(UIView*)mapView: markerInfoWindow:`

`marker.map = nil;`

Annotation-Taps

MapKit

- (void)mapView:
didSelectAnnotationView:
- (void)mapView:
annotationView:
calloutAccessoryControlTapped:
- (void)mapView:
didDeSelectAnnotationView:
- [MKAnnotationView
setSelected:animated:]

Google Maps SDK

- (BOOL)mapView:
didTapMarker:
- (void)mapView:
didTapInfoWindowOfMarker
- (void)mapView:
didTapAtCoordinate:

Draggable Annotations

Demo

MapKit

```
annotationView.draggable = YES;
```

```
-mapView:annotationView:  
didChangeDragState:fromOldState:
```

```
-[MKAnnotationView  
setDragState:animated:]
```

Google Maps SDK

```
marker.draggable = YES;
```

```
-mapView:didBeginDraggingMarker:
```

```
-mapView:didDragMarker:
```

```
-mapView:didEndDraggingMarker:
```

Overlays

	MapKit	Google Maps SDK
Polylines und Polygone	✓	✓
Geodätische Linie	✓	✓
Kreise	✓	✓
Core Graphics Operationen	✓	
Bilder	✓	✓
Tiles	✓	✓
↳ oberhalb Label-Ebene	✓	
Selektion		✓

MapKit

MKOverlay

Geometrie

MKOverlayRenderer

Darstellung

Google Maps SDK

GMSOverlay

Geometrie

Darstellung

MapKit

```
+ [MKPolygon  
  polygonWithCoordinates:count:]
```

```
– [MKMapView addOverlay:]
```

```
– mapView:rendererForOverlay:
```

```
MKPolygonRenderer.  
  fillColor/strokeColor
```

Google Maps SDK

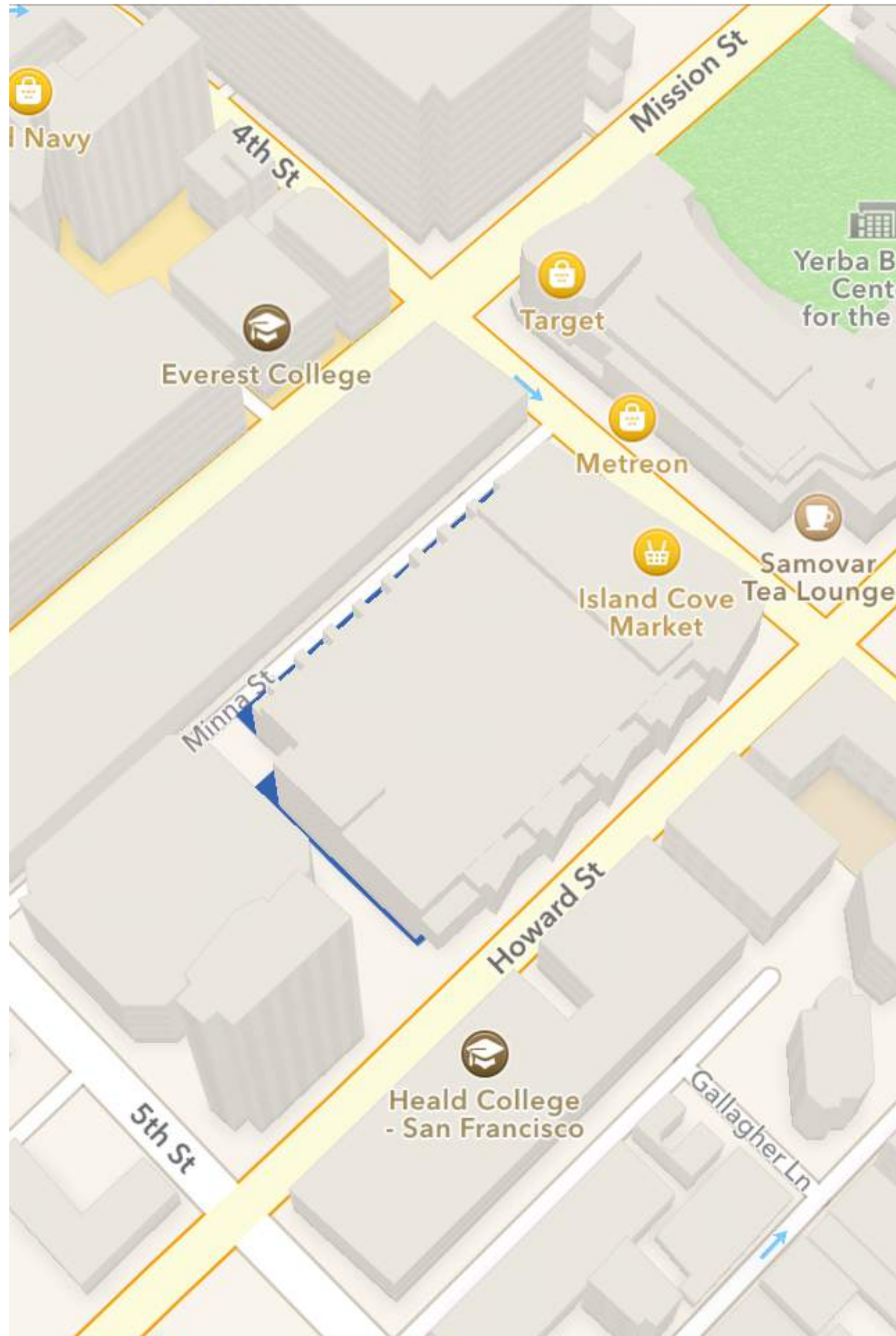
```
[[GMSPolygon alloc] init]  
polygon.path  
polygon.fillColor/strokeColor  
polygon.map = mapView;
```

```
polygon.tappable = YES;
```

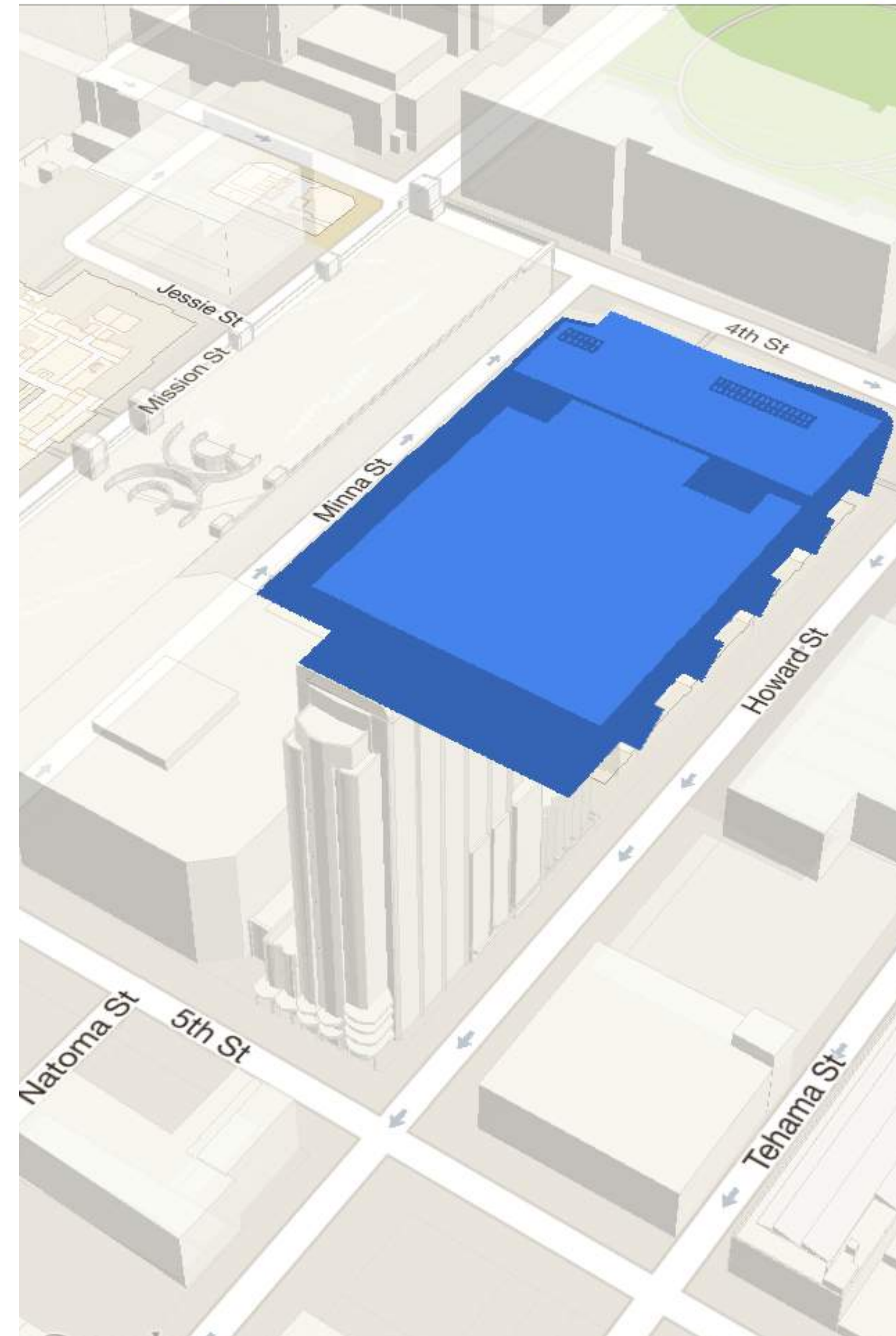
```
– (void)mapView:  
  didTapAtCoordinate:
```

Tile Overlays

Hands on



G



Generelle Erwägungen

Generelle Erwägungen

- Programmierung gegen bekannte Framework-Version
- Bug-Tracker offen, Google ist responsive
- Hohes Innovationstempo
- Terms of Use anschauen

Fragen?

Ortwin Gentz

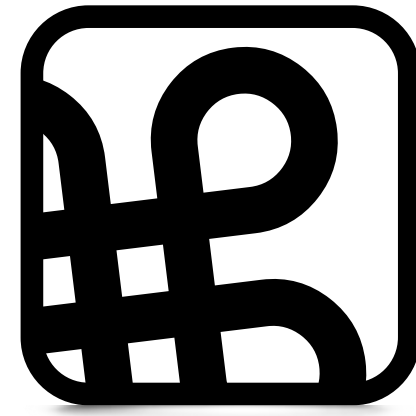
gentz@futuretap.com · @ortwingentz · α ortwin



Wohin?



Streets



Macoun